

© 2007 Guide WoW 2007 par “**e-ideal-shop**”

**TOUS DROITS RÉSERVÉS**

**REVENTE STRICTEMENT INTERDITE SOUS PEINE DE POURSUITES !!!**

**Toutes distributions partielle ou complète sont également interdites !!!**

## GUIDE WOW 2007

Bienvenue dans mon guide !

Merci de votre achat, en vous souhaitant une bonne lecture et beaucoup de succès à « World of Warcraft »

### ATTENTION

Certains cheats ou astuces ne pourraient peut-être plus fonctionner en raison des nombreuses mises à jour qui sortent !

Merci de me tenir au courant pour que je puisse rectifier si nécessaire.



## **SOMMAIRE :**

### **Astuces et Cheats :**

- 20 barres d'arcanite en 1 heure
- Accédez à toutes les places secrètes de wow
- Activez le mode PVP à l'insu d'un joueur
- Avoir 30 pages de sort au lvl 1
- Avoir les objets que l'on veut
- Ce faire passer pour un GM
- Changer votre banal feu de camp par une tour
- Comment se connecter anonymement sur WOW
- Comment se téléporter, voler... grâce à BWH
- Contrôler un griffon
- Déconnecter un joueur du serveur
- Doublez votre XP, êtres invisible en voleur
- Echanger des objets liés
- Kicker sans être groupé !
- Les axes de téléportations
- Vendre tout ses items gris d'un coup
- Monter du lvl 1 au lvl 70 en 5 minutes
- Monter sur le mur d'un goulet
- Neutraliser le Warden
- Passer les portes d'Arathi et prendre les flags
- Renommez votre perso
- Allez sur l'île des GM

-Ne plus aggro

- Looter des Lames Krolls et des Bâtons des bois Luminescent sans difficulté

### **Utilisation de WPE PRO :**

ATTENTION : Vous devez vous-même vous procurer le logiciel car les anti-virus le prennent pour une menace. Désactivez votre anti-virus !!!

-Comment faire fonctionner WPEpro

-Utiliser WPEpro sur un serveur protégé par LACD

- WPEpro Codes d'armures T2

### **>L'argent**

-

- Arnaque au papier cadeau

- Arnaquer à un achat, ce faire 200 PO en 5 minutes

- Comment se faire des gold rapidement et légalement

- doubler l'argent des mobs

- Exploit pour avoir 100000 PO

-Ou gagner de l'argent Zone par Zone

### **Monter en lvl et xp :**

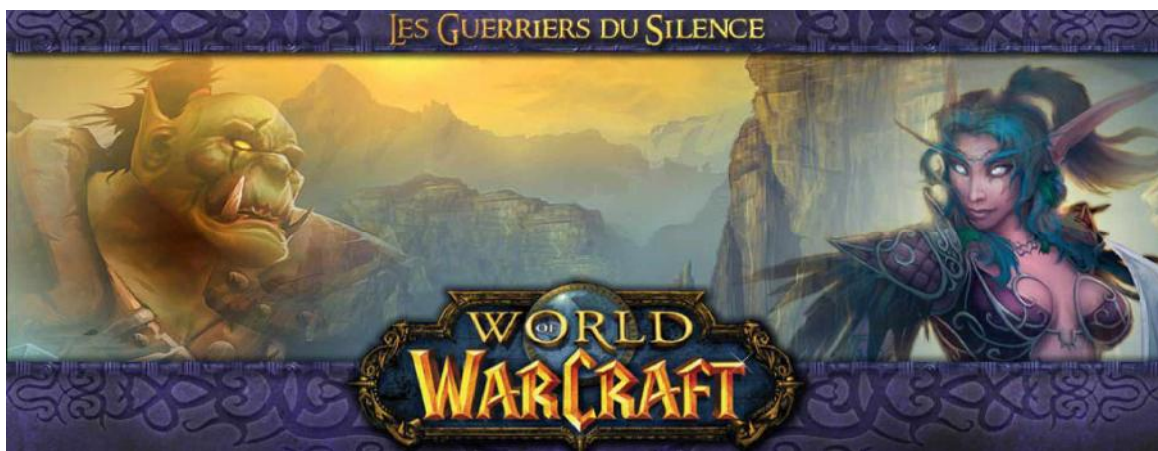
- Encore un peu d'XP avec BWH

-Guide pour monter du lvl 1 au lvl 60 Alliance et Horde ( Dans l'autre guide )

- Comment battre onyxia

- Coeur de magma (molten core)

-Les instances



### 20 barres d'arcanite en 1 heure

#### Ce qu'il vous faut:

- 1 Hunter avec un tigre
- 1 Rogue (voleur pour les non anglophone)

Go à ZG, le Hunter se sert de son tigre pour aggro tous les mobs, pendant que le Rogue 300 en Minage extrait les mines 😊  
... en fufu évidemment pendant qu'il n'a pas les mobs sur lui

Alors oui il faut un tigre, je ne connais pas bien Hunter, mais normalement les tigres permettent de faire une attaque spéciale pour aggro...

### Accédez à toutes les places secrètes de wow

VOICI TOUT LES ENDROITS DIT SECRETS DE WOW.

*(C'est un guide vidéo payant 15 euros, profitez en)*

Faites CTRL+CLIK sur chaque image pour accéder au service de téléchargement gratuit des vidéos, ensuite descendez au bas de la page et cliquez sur « free », un compteur se lance, à la fin de celui ci entrez le code inscrit en image dans le petit cadre.

Tout est dit.

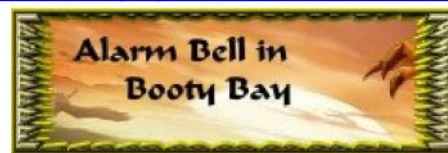
<http://video.google.com/videoplay?docid=-673599251780835936&q=exploration>



[http://rapidshare.de/files/20570048/Expid\\_UC.wmv.html](http://rapidshare.de/files/20570048/Expid_UC.wmv.html)



<http://video.google.com/videoplay?docid=2128752562264392790&q=booty+bay>



<http://media.putfile.com/exploit-82>



<http://www.youtube.com/watch?v=dtQbmGKFUDk&search=orgrimmar>



<http://rapidshare.de/files/24025830/BehindRF.wmv.html>



<http://www.youtube.com/watch?v=cQLLGffvk1s>



<http://video.google.de/videoplay?docid=-40778924161108054&q=WoW+Exploration>



<http://youtube.com/watch?v=lif7qGVzc-Q&search=hyjal>



<http://www.youtube.com/watch?v=GkSs4y2LckI&search=if%20airport>



<http://www.youtube.com/watch?v=TVVvOiKgLCU&search=karazhan>





<http://www.youtube.com/watch?v=PWCfWcE3Is8>



<http://www.youtube.com/watch?v=NnpUKN9Pc0Y>



<http://www.elitepvpers.de/forum/index.php?act=ST&f=57&t=24662&s=>



<http://www.youtube.com/watch?v=DylhbvolKJk&mode=related&search=>



[http://rapidshare.de/files/27578421/SK\\_uninst.wmv.html](http://rapidshare.de/files/27578421/SK_uninst.wmv.html)

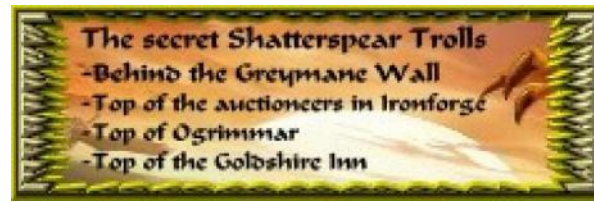


<http://www.youtube.com/watch?v=BkSXF4OK4io>





<http://www.youtube.com/watch?v=UZgvNDpMOgw&search=exploration%20+wow>



<http://video.google.com/videoplay?docid=-2980574345574308230&q=expidition>



[http://rapidshare.de/files/28037503/under\\_karazhan.avi.html](http://rapidshare.de/files/28037503/under_karazhan.avi.html)



<http://video.google.com/videoplay?docid=-4998067883762824202&q=exploration>



<http://rapidshare.de/files/23198942/undersw.WMV.html>



<http://files.filefront.com/UnderZGwmv/;5298900;;/fileinfo.html>



<http://files.filefront.com/UFAOTGavi/;5185408;;/fileinfo.html>



[http://rapidshare.de/files/25277652/World\\_border.wmv.html](http://rapidshare.de/files/25277652/World_border.wmv.html)



<http://rapidshare.de/files/24019986/BehindZG.mov.html>



<http://www.sceneupload.net/?c0a0b0d87a9459fdfea5910dd3741487>



### Activez le mode PVP à l'insu d'un joueur

- 1) Cliquez sur la personne que vous souhaitez "activer" et faites /duel
- 2) pendant les duels faites /concede ou bien /forfeit et si il vous a touché pendant le duel, le mode PVP est enclenché !

### Avoir 30 pages de sort au lvl 1

Voilà le cheat le plus simple, comment, ce tutorial marche uniquement sur les serveurs PRIVEE !

FAITES une copie de votre fichier WOW.exe (au cas où), ensuite remplacez le wow.exe original par celui donné dans la partie logiciel fournit dans la package.

Vous aurez à disposition tout les sort du jeux, des sorts faisant même jusqu'à 40000 de dégât, ou encore des sort permettant de vous rendre invincible pendant 5 minute que vous pourrez renouveler quand vous voudrez quand vous voudrez, ce qui vous rendra donc invincible et go onyxia ^^

### Avoir les objets que l'on veut

Vous allez devoir faire la même manipulation que pour les sorts mais cette fois en achetant un objet au marchand et en cherchant la 'size' 15 ou 16.

Pour choisir l'objet que vous voulez avoir allez à l'adresse :

<http://wow.allakhazam.com/> et dans la barre de recherche tapez le nom de l'objet (en anglais) que vous voulez puis une fois sur la page de l'objet regardez dans la barre d'adresse.

Par exemple pour Thunderfury (Cherchevent) :

Dans la barre je tape Thundefury, j'arrive sur la page

<http://wow.allakhazam.com/search.html?q=Thunderfury>

je clic sur l'icone de Thunderfury, Blessed Blade of the Windseeker en bas.

j'arrive sur la page <http://wow.allakhazam.com/db/item.html?witem=19019>

dans l'adresse il est marqué [http://wow.allakhazam.com/db/item.html?witem="CODE DECIMAL DE L'OBJET"](http://wow.allakhazam.com/db/item.html?witem=\)

Allez sur <http://macmicro.chez-alice.fr/Tests/convertisseur.htm> et dans DECIMAL vous mettez 19019 puis vous cliquez sur CONVERTIR qui vous donnera 4A4B, qu'il faudra

mettre dans WPE comme si c'était un sort

après vous ré achetez l'objet que vous aviez acheter mais après avoir appliqué le filtre et voilà.. Vous vous attendiez a de la flotte? OoOpss.. Une épée légendaire ^^'

Exemple pour tout le set Rougecroc (T2 Rogue) :

Ceinture Rougecroc : 42 0E

Bottes Rougecroc : 42 0A

Bracelets Rougecroc : 42 0F

Armure Rougecroc : 42 09

Gants Rougecroc : 42 0B

Cagoule Rougecroc : 42 0C

Jambières Rougecroc : 42 0D

Espauliers Rougecroc : 41 C0

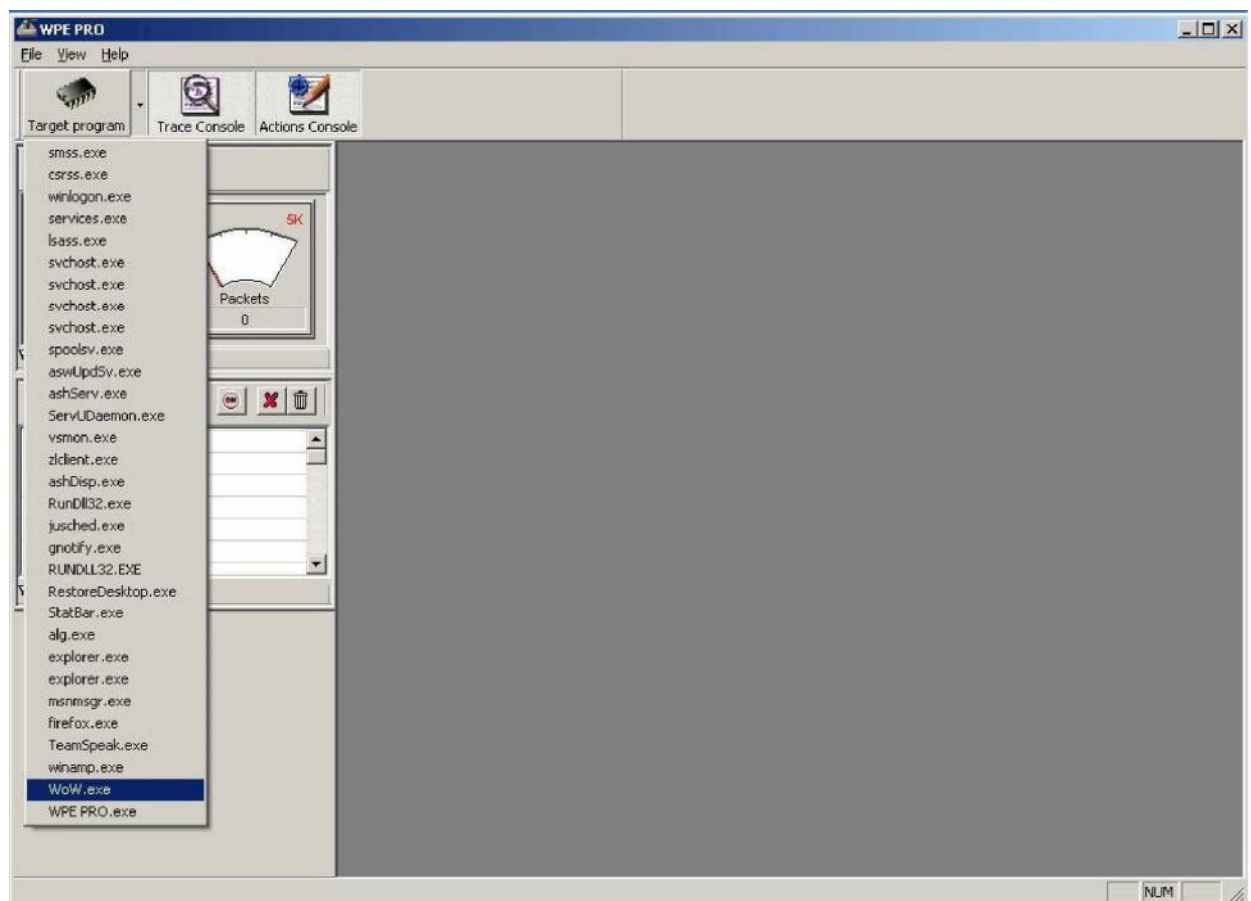
PS : J'ai rajouté a ma liste de codes hexadécimales de sorts la liste de tout les sets T1, T2 et toute les épées et dagues et bâtons épiques..

Tutorial par [reeno123456](#) :

Ce tutoriel est pour les gnomes/nains. Mais la pratique reste identique.

A SAVOIR : A fin de rendre votre travail plus aisé il est conseiller de faire cette manipulation sur un serveur ou vous avez les droit MJ pour vous placer dans un coin ou il n'y a AUCUN pnj actif (qui bouge) tout simplement pour éviter d'avoir des informations en trop qui ne ferais que vous perdre.

1. Sélection du processus a sniffer.



## 2. Afficher la liste des produits a acheter et activer la lecture des packets



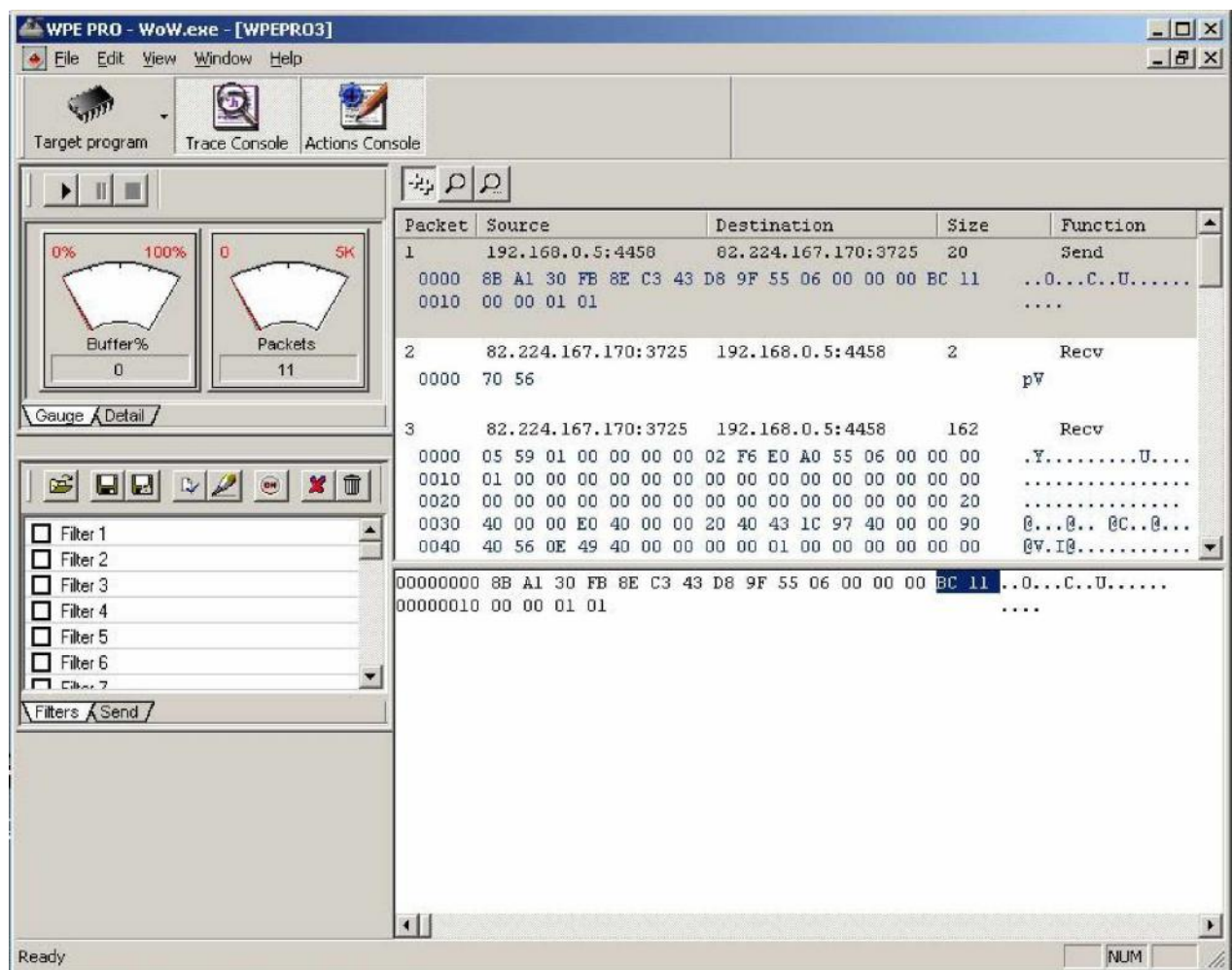
assez rapidement (attendez pas 5 minutes avant de cliquer) cliquer sur la baguette de paint (par exemple !)





### 3. Description des packets

Seul le premier packet "Send" nous intéresse. Pour les curieux, le but est de savoir où se trouve l'ID de l'objet que nous sommes en train d'acheter

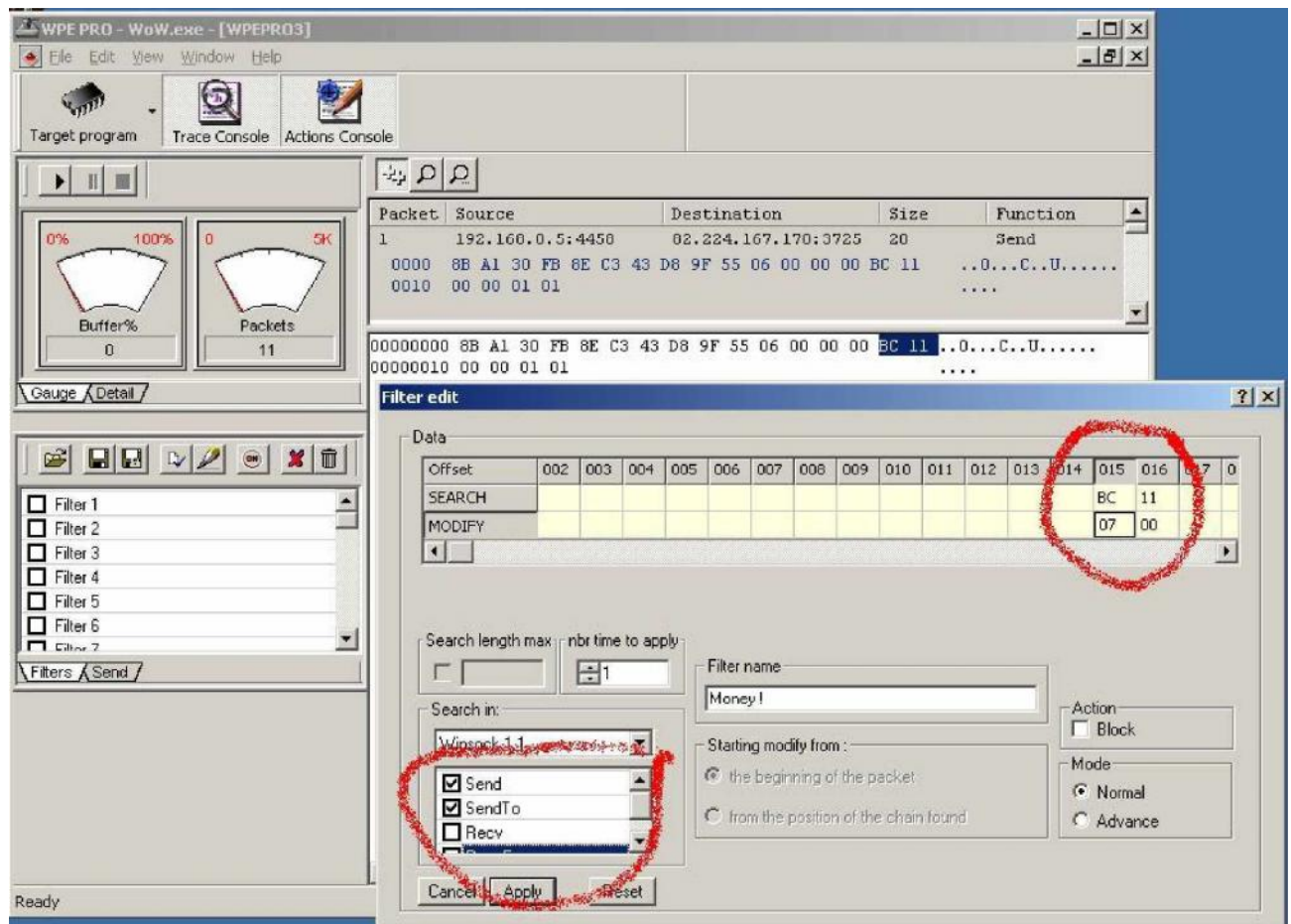


Remarquez la zone que j'ai surligné BC 11 => C'est l'ID Hexa de l'objet que nous avons acheté.

#### 4. Utilisation du Filtre

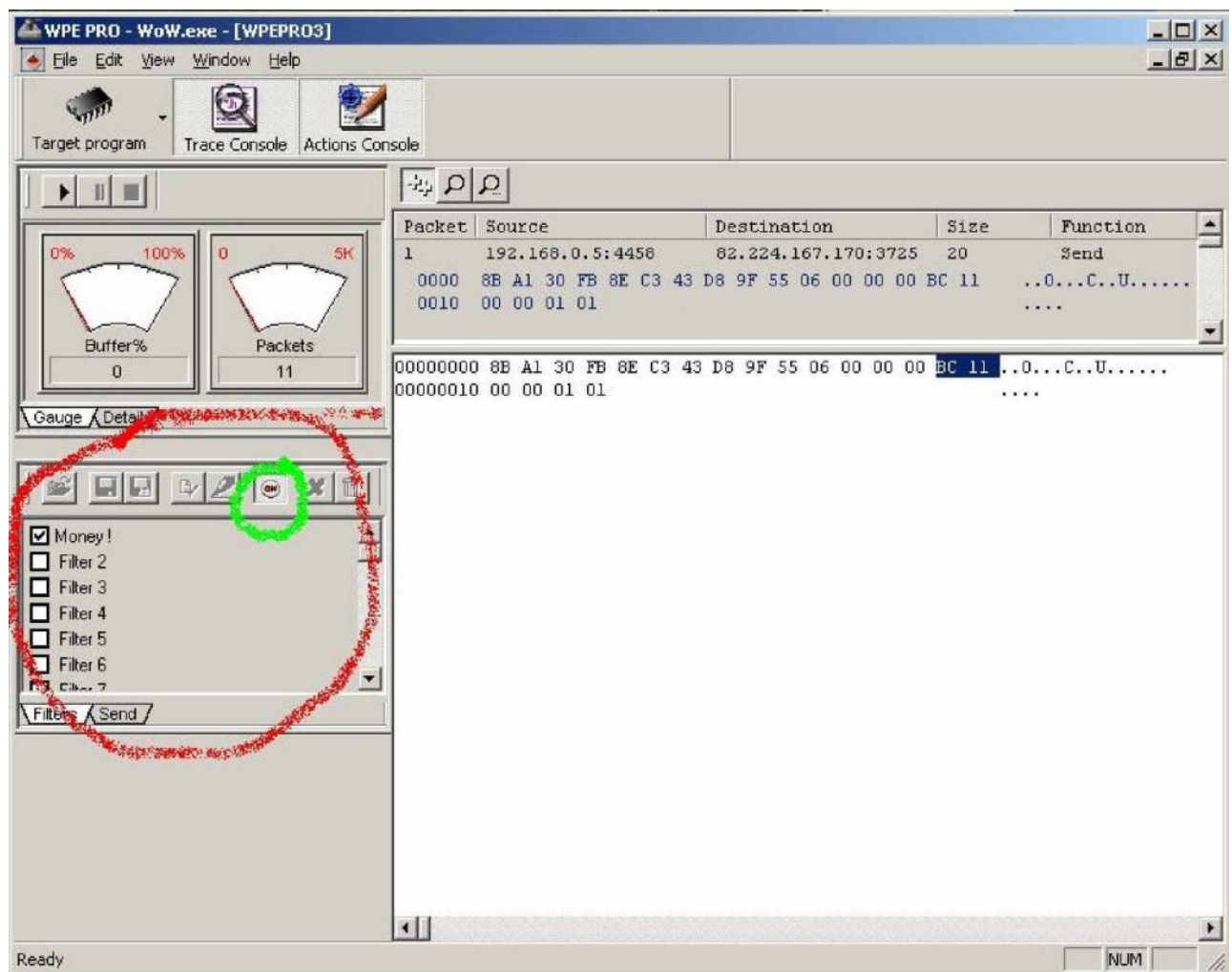
Maintenant nous allons utiliser le fait que l'émulateur ne contrôle pas la liste du PNJ vendeur. Pour simplifier, Quand on dit a l'émulateur "J'achète L'objet Thunderfury" il nous répond "Vous avez assez d'or, vous venez d'acheter Thunderfury" ou "Vous n'avez pas assez d'or, vous ne pouvez pas acheter l'objet"

- Double click sur Filtre 1 (cadre a gauche)
- Ligne "Search" colonne 15 et 16 (voir image) : mettre le code Hexa de l'objet acheter (celui que le PNJ vend normalement)
- Ligne "Modify" colonne 15 et 16 (voir image) : mettre le code Hexa de l'objet souhaité (Dans cette exemple c'est l'objet 7 d'une valeur de 1000po)
- Décocher les case Recv et RecvTo qui ne serve a rien (voir image)
- Pour finir cliquer sur Apply



## 5. Activer le filtre

Cocher la case de votre filtre (Par défaut Filter 1) et appuyer sur le bouton entouré en vert sur l'image.



Maintenant acheter l'objet que vous avez choisis en temps que cible (dans notre exemple la baguette de pain) et si vous avez l'or sur vous, vous achèterais l'objet que vous avez entré dans le filtre.

A savoir que cette astuce ne permet pas de se faire de l'or, mais UNIQUEMENT de s'acheter n'importe quel objet. Dans les versions les plus récentes des bases de données, la plus part des objets ont une valeur de vente inferieur a celle d'achat.

### Ce faire passer pour un GM

Ca peut tout simplement servir à se faire passer pour un MJ...

Exemple : vous vous appelez Anikz...

Ecrivez en mettant plein d'espaces entre n'importe quoi et <MJ> :

Code:

N'importe quoi

<MJ> [Pouet] : Vous allez être

banni !

Dans le chat, vous verrez :

Code:

[Anikz] : N'importe quoi

<MJ> [Pouet] : Vous allez être banni !

### Changer votre banal feu de camp par une tour

Ceci NE PEUT PAS vous faire bannir Ceci

NE PEUT PAS vous faire suspendre. Ceci

PEUT être fixe

Alors voilà ce qu'il faut donc faire pour remplacer un simple feu de camp par n'importe quoi.

Il faut donc que tu remplaces le modèle de feu de camp :

C:\Program Files\World of  
Warcraft\Data\World\Azeroth\Elwynn\passivedoodads\Campfire\ElwynnCampfire.m2

Par un autre modèle (exemple, celui d'une tour), tous les feux de camp que tu créeras dans le jeu seront en forme de grande tour... Ce qui veut dire que tu pourras monter dedans et donc te servir de ce feu comme d'une "échelle" pour accéder à des choses en hauteur«

Je vous ai mit dans le dossier logiciel, le fichier pour remplacer feu de camp par celui d'un énorme portail.

Pour voir ce que ca donne, regarde la vidéo !

<http://media.putfile.com/darkportal>

### Comment se connecter anonymement sur WOW

Aller sur <http://www.no-ip.com> et s'inscrire : " Sign-up Now!"

**Remplir au moins les champs obligatoires (en gras).**

**Choisir son système d'exploitation pour télécharger le logiciel no-ip DUC.**

**Une fois téléchargé, revenir sur le site et se logger.**

**Cliquer sur "Hosts/Redirects"**

**Cliquer sur "Add a host".**

**Entrer :**

**Hostname : le nom du serveur (ex : wowserver)**

**Choisir : "no-ip.info"**

**Host Type : DNS Host (A)**

**IP Adress : Laisser telle qu'elle**

**Assign to group : ne rien mettre**

**Ne rien mettre dans les autres champs.**

**Cliquer sur "Create Host".**

**Votre compte no-ip est créé.**

**Maintenant lancer no-ip DUC**

**Entrer login et pass**

**Cocher votre no-ip**

**Voila votre adresse no-ip est activer et vous pouvez vous connecter anonymement sur WOW**

**[Comment ce teleporter, voler... grâce a BWH](#)**

**BWH\_WHC 2.0.2**



# BWH\_WHC 2.0.2



## Applications du Warden :

EXPLORER.exe  
MDM.exe  
NVSVC32.exe  
PCTSPK.exe  
WDFMGR.exe  
CDAC11BA.exe

## Noms des dll anti-warden :

stealthhookwardenkill.dll  
bwh.dll  
bwh1048.dll

## Fonctionne avec les versions :

1.9.4  
1.9.3  
1.9.2  
1.9.1  
1.9.0  
1.8.4  
1.8.2  
1.8.1  
1.8.0



**No fall damage** : Permet de ne pas recevoir de dégât lors de chute qui normalement devrait en

affliger..

**Mountain Climb** : Permet d'escalader les montagnes/pentes qui sont normalement trop abrupte (Les 'murs' a 90° (Angle droit) ne sont pas escaladables)..

**Lock Speed** : Permet de bloquer la vitesse, vous ne pouvez pas être ralenti par des sorts ou des pièges mais vos potions et vos sorts ne vous accéléreront plus non plus..

**Zero Gravity** : Permet de léviter, vous ne pouvez plus sauter ni atterrir (Si vous l'activez dans une chute cela vous stoppe et vous fait léviter)..

**Teleport to plane** : Cela permet de se voir 'sous' le sol et les mobs a sa hauteur, mais vous rend invisible (aux yeux des PNJ/Mobs/Joueurs) et vous permet de vous déplacer sans vous faire attaquer, vous ne pouvez pas attaquer non plus ni lancer des sorts ni utiliser des objets, vous fait également sortir du mode de combat et donc le(s) mob(s) que vous attaquiez ne vous attaqueront plus pendant 15sec après cela ils vous oublieront et retourneront errées et leur vie se récupérera..

Pour ouvrir le panneau de commandes de BWH vous devez appuyer sur F12 !

### **LES RACCOURCIS:**

Augmenter la vitesse : Pav Num 7

Diminuer la vitesse : Pav Num 1

Remettre la vitesse normal : Pav Num 5

Teleporter a la coordonné sélectionné : Pav Num \*

No Fall Damage : Ctrl+N

Moutain Climb : Ctrl+M

Bloquer la vitesse : Ctrl+L

Pas de gravité (Zero Gravity) : Ctrl+Z

Teleport to plane : Ctrl+T

Suivre le PNJ : Ctrl+F

Go to corpse (Se téléporter au corps quand on est mort) : Ctrl+C

### **Contrôler un griphon**

**les règles a respecter pour pouvoir contrôler un griphon :**

- Vous devez être un hunter
- Vous devez être en mode combat
- Parlez au maître des fly en mode combat activé
- Feintez la mort
- Choisissez une destination pendant que vous feintez la mort
- Et voila Un dada qui vole

### Déconnecter un joueur du serveur

Parler à un joueur. Conseillez-lui d'écrire \nice pour avoir des PO gratuitement. Op deco ^^.  
Faites-le sur le chan de guildes, vous allez perdre la moitié de vos membres ^^.

Note: \nice et non pas /nice

### Doublez votre XP, etre invisible en voleur

Je vous propose donc quelques petits bugs bien sympa à exploiter sur WowEmu :

XP doublée :

Très facile, il suffit d'envoyer une invitation à grouper à quelqu'un, et il vous la renvoie, il accepte votre invitation, vous acceptez la sienne, et vous apparaîtraient 2 fois dans le groupe et gagnerai l'XP 2 fois chacun

Invisibilité buguée :

- Dans la dernière version des scripts gérant les skills, l'invisibilité des voleurs est buguée : le voleur apparaît **TOTALEMENT** invisible, même le nom disparaît ! De plus il permet d'utiliser 2 fois un skill nécessitant d'être invisible (comme embuscade par exemple, 2 embuscades en critiques, le tout en 3 secondes de temps ça fait TRES mal !).
- On peut aussi profiter de ça pour être complètement invisible sur sa monture : mettez-vous invisible, patientez 2-3 secondes, invoquez votre monture et vous serez dessus tout en étant totalement invisible

### Echanger des objets liés

IL vous faut :

- Un sac additionnel vide (le nombre de slot dépend du nombre d'objets que vous voulez échanger !)
- Vos objets liés bien sur 😊
- Un cerveau pour comprendre le tuto qui va suivre (on ne sait jamais)

Etape 1 : Lancer l'échange avec celui dont vous voulez faire l'échange et dites lui d'accepter l'échange quand vous lui direz

Etape 2 : mettez un sac vide dans la barre des sacs comme ça :



Ensuite glisser un des sacs dans la barre d'échange, faites échanger **MAIS ATTENTION ! L'AUTRE NE DOIT PAS ACCEPTER !** Vous verrez le sac que vous avez mis dans l'échange est gris dans la barre !

Etape 3 : Toujours avec le sac dans la barre d'échange, Vous ouvrez le sac gris dans la barre des sacs et mettez les items liés ou l'item lié dedans et dites à l'autre qu'il accepte de prendre le sac

Etape 4 (pour votre acheteur) : Il doit équiper le sac dans la barre et déco reco et pof l'item est la

### Kicker sans être groupé !

Voici un exploit tout beau neuf qui permet de kicker n'importe qui d'un groupe sans que vous soyez vous même groupé dans celui-ci.  
Avec la macro suivante :

```
/invite nomdujoueur  
/kick nomdujoueur
```

Vous pouvez donc virer n'importe qui, anonymement, d'où vous voulez, enfin bref... je me suis amusé 2 heures hier soir à kicker les main tank à mc pour faire wiper tout le monde... mouahaha ! Utile aussi si vous voulez ninja un truc, il faut par contre avoir un complice car il ne faut pas être groupé.

Une fois kické, le joueur est téléporté au bout de 60sec s'il n'est pas réinvité, et comme on ne s'y attend pas du tout... enfin bref : ENJOY !

## Les axes de téléportation

**VOILÀ UNE GROSSE LISTE D'AXE DE TELEPORTATION A UTILISER AVEC LE LOGICIEL APPROPRIÉ ;)**

Exemple :

Location <Map> <X> <Y> <Z>

Stormwind Eastern Kingdoms 0 -9153.77 364.06 90.48  
Stonefield Farm Eastern Kingdoms 0 -9901.14 378.19 35.28  
Stonard Eastern Kingdoms 0 -10443.7 -3277.49 20.18  
Stagalbog Cave Eastern Kingdoms 0 -10803.2 -3739.01 27.56  
Steelgrill's Depot Eastern Kingdoms 0 -5488.04 -658.67 394.3  
Spirit Den Eastern Kingdoms 0 -13751.4 -18.32 49.28  
Southshore Eastern Kingdoms 0 -803.03 -531.73 15.97  
Slither Rock Eastern Kingdoms 0 -7652.52 -3030.61 134.26  
Sleeping Gorge Eastern Kingdoms 0 -10740.8 -1973.68 134.63  
Slaughter Hollow Eastern Kingdoms 0 861.22 -558.22 146.61  
Sentinel Hill Eastern Kingdoms 0 -10503.7 1027.76 55.58  
Scholomance Eastern Kingdoms 0 1262.19 -2579.41 126.37  
Roland's Doom Eastern Kingdoms 0 -11076 -1139.98 42.88  
Revantusk Village Eastern Kingdoms 0 -573.46 -4590.51 10.41  
Rethban Caverns Eastern Kingdoms 0 -8970.76 -2002.7 140.76  
Render's Rock Eastern Kingdoms 0 -8674.12 -2290.05 157.01  
Refuge Pointe Eastern Kingdoms 0 -1251.05 -2526.81 20.71  
Raven Hill Eastern Kingdoms 0 -10752.5 310.43 40.16  
Northshire Vineyards Eastern Kingdoms 0 -9067.35 -333.97 73.45  
Northshire Abbey Eastern Kingdoms 0 -8896.16 -179.33 80.29  
Night Web's Hollow Eastern Kingdoms 0 2046.11 1829.45 107.82  
Moonbrook Eastern Kingdoms 0 -11017.1 1510.17 43.17  
Mirror Lake Eastern Kingdoms 0 -9389.26 458.43 38.29  
Menethil Harbor Eastern Kingdoms 0 -3672.7 -828.46 9.9  
Maclure Vineyards Eastern Kingdoms 0 -9948.39 69.16 33.3  
Lakeshire Eastern Kingdoms 0 -9227.69 -2201.47 63.93  
Kharanos Eastern Kingdoms 0 -5585.95 -482.13 397.02  
Kargath Eastern Kingdoms 0 -6676.42 -2186.68 245.83  
Jasperlode Mine Eastern Kingdoms 0 -9184.5 -605.89 62.82  
Janeiro's Point Eastern Kingdoms 0 -14179.6 718 28.29  
Ironforge Eastern Kingdoms 0 -5021 -834.06 495.32  
Ironband's Compound Eastern Kingdoms 0 -5858.7 -2004.1 401.65  
Hammerfall Eastern Kingdoms 0 -991.57 -3528.34 56.55  
Grosh'gok Compound Eastern Kingdoms 0 -11112.2 -2335.63 117.13  
Grom'gol Eastern Kingdoms 0 -12378.4 185.73 3.06

Grim Batol Eastern Kingdoms 0 -4055 -3448.54 283.12  
Goldshire Eastern Kingdoms 0 -9480.09 63.52 56.18  
Flame Crest Eastern Kingdoms 0 -7479.77 -2186.4 166.15  
Echo Ridge Mine Eastern Kingdoms 0 -8676.57 -119.63 91.42  
Dustbelch Grotto Eastern Kingdoms 0 -7320.59 -2265.09 244.55  
Dun Modr Eastern Kingdoms 0 -2610.26 -2350.56 81.59  
Dun Algaz Eastern Kingdoms 0 -4191.02 -2373.14 205.15  
Drywhisker Gorge Eastern Kingdoms 0 -1014.22 -3827.39 145.41  
Deathknell Eastern Kingdoms 0 1879.83 1588.2 90.17  
Deadwind Ravine Eastern Kingdoms 0 -10572 -1841.05 109.05  
Darkshire Eastern Kingdoms 0 -10564.7 -1170.65 28.05  
Chillwind Camp Eastern Kingdoms 0 921.05 -1421.46 66.55  
Browman Mill Eastern Kingdoms 0 2483.98 -5183.79 76.11  
Brill Eastern Kingdoms 0 2249.85 278.41 34.11  
Boulderfist Outpost Eastern Kingdoms 0 -1194.05 -2119.16 61.88  
Booty Bay Eastern Kingdoms 0 -14383.3 487.14 -29.56  
Beggar's Haunt Eastern Kingdoms 0 -10349.7 -1538.8 92.64  
Ariden's Camp Eastern Kingdoms 0 -10443.3 -2141.1 90.78  
Anvilmar Eastern Kingdoms 0 -6134.28 383.76 399.25  
Angor Fortress Eastern Kingdoms 0 -6392.65 -3158 299.77  
Algaz Station Eastern Kingdoms 0 -4817.79 -2666.7 351.2  
Aerie Peak Eastern Kingdoms 0 234.85 -2127.76 118.1  
Murloc camps 0 -3291.77 -958.614 1  
Stratholme - Eastern Plaguelands - Azeroth 0 3344.49 -3379.79 144.78  
Zul'Gurub Entrance - Stranglethorn Vale - Azeroth 0 -11916.3 -1204.11 92.26  
Eventual Site of Entrance - Hillsbrad Foothills - Azeroth 0 -287.02 -430.4 66.13  
Rumored Entrance - Black Morass 0 -10359.3 -421.3 63.62  
Revantuck Village - The Hinterlands - Eastern Kingdoms 0 -632.58 -4572.78 12.3  
The Molten Span - Blackrock Mountain - Eastern Kingdoms 0 -7514.81 -1033.12 163.81  
Westfall Lighthouse - Westfall - Eastern Kingdoms 0 -11409.1 1962.36 10.88  
Stonewrought Dam - Logh Modan - Eastern Kingdoms 0 -4754.56 -3313.8 313.56  
Ruins Of Lordaeron - Undercity - Eastern Kingdoms 0 1642.1 239.84 62.59  
The Molten Span - Burning Steppes - Eastern Kingdoms 0 -7512.16 -1034.78 177.21  
Shadowwind Keep Entrance - Stormwind City - Eastern Kingdoms 0 -8536.18 452.17 104.92  
The Molten Span - Burning Steppes - Eastern Kingdoms 0 -7511.63 -1036.19 180.91  
Hearthglen Tower - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 2843.87 -1556.05 186.79  
Hearthglen Tower - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 2830.47 -1540.67 186.79  
Eastern Kingdoms 0 -30.05 -1576.5 194.45  
Hillsbrad Foothills - Eastern Kingdoms 0 18.95 -1448.22 176.15  
Stormwind City Gates - Stormwind City - Eastern Kingdoms 0 -9050.87 445.46 93.06  
Trade District - Stormwind City - Eastern Kingdoms 0 -8813.35 642.36 94.23  
The Marris Stead - Eastern Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 1868.96 -3223.39 123.07  
Terrorweb Tunnel - Eastern Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 2980.1 -2720.92 99.93  
Terrorweb Tunnel - Eastern Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 2964.56 -2712.89 98.75



Hearthglen - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 2837.78 -1542.76 186.29  
Gahrron's Withering - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 1700.25 -2295.36 58.99  
Gahrron's Withering - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 1712.75 -2263.28 64.09  
Gahrron's Withering - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 1681.12 -2250.93 59.02  
The Writhing Haunt - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 1485.61 -1888.69 59.09  
The Writhing Haunt - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 1510.46 -1863.24 59.11  
The Writhing Haunt - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 1487.03 -1840.91 58.67  
Dalson's tears - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 1878.08 -1593.74 59.47  
Dalson's tears - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 1903 -1570.26 59.7  
Dalson's tears - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 1879.6 -1546.08 59.03  
Felstone field - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 1723.1 -1166.71 59.58  
Felstone field - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 1723.32 -1198.38 60.01  
Felstone field - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 1756.79 -1200.15 60.74  
Bottom Entrance - Alterac Valley - PvP Area 0 532.73 -1086.63 105.88  
Top Entrance - Alterac Valley - PvP Area 0 101.71 -189.33 126.73  
School of Necromancy - Scholomance Entrance - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 1271.79 -2554.11 91.98  
Champions Hall Entrance - Stormwind City - Eastern Kingdoms 0 -8761.88 401.74 103.9  
Fallow Sanctuary - Swamp of Sorrow - Eastern Kingdoms 0 -9897.21 -3725.09 24.67  
Gahreron's Withering - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 1689.52 -2272.69 62.53  
The Writhing Haunt - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 1486.02 -1863.55 62.08  
Dalson's Tears - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 1878.7 -1568.74 62.58  
Felstone Field - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 1739.76 -1185.2 62.91  
Eastwall Gate Entrance - Eastern Plaguelands - Eastern Kingdoms 0 3231.02 -4042.46 108.42  
Eastern Kingdoms 0 3392.56 -3361.78 142.8  
Stratholme - Eastern Kingdoms 0 3392.46 -3396.77 143.07  
Dwarven District - Stormwind City - Eastern Kingdoms 0 -8356.9 527.25 91.8  
Tinker Town - Ironforge - Eastern Kingdoms 0 -4838.79 -1317.68 501.88  
Hammerfall Barracks - Arathi Highlands - Eastern Kingdoms 0 -907.87 -3534.24 83.79  
Kargath - Badlands - Eastern Kingdoms 0 -6663.17 -2166.46 245.37  
Dredmaul Rock - Burning Steppes - Eastern Kingdoms 0 -7921.14 -2604.18 223.35  
Detention Block - Blackrock Depths - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 0 -7184.31 -916.83 165.49  
Hall of Blackhand - Searing Gorge - Burning Steppes - Eastern Kingdoms 0 -7526.35 -1225.9 285.73  
Gnomeragon - Dun Morogh - Eastern Kingdoms 0 -4858.71 766.94 242.82  
Lion's Pride Inn - Goldshire - Eastern Kingdoms 0 -9459.85 39.26 56.95  
The Grand Vestibule - Tirisfal Glades - Eastern Kingdoms 0 2912.19 -802.97 160.33  
The Grand Vestibule - Tirisfal Glades - Eastern Kingdoms 0 2911.2 -823.38 160.33  
The Grand Vestibule - Tirisfal Glades - Eastern Kingdoms 0 2886.84 -833.63 160.33  
The Grand Vestibule - Tirisfal Glades - Eastern Kingdoms 0 2870.63 -820.29 160.33  
Lakeshire Inn - Redridge Mountains - Eastern Kingdoms 0 -9243.99 -2148.71 64.34  
Wizard's Sanctum Exit - Stormwind City - Eastern Kingdoms 0 -9008.96 865.67 145.69  
Wizard's Sanctum Entrance - Stormwind City - Eastern Kingdoms 0 -9011.18 878.38 29.62  
Darkshire Scarlet Raven Inn - Duskwood - Eastern Kingdoms 0 -10542.7 -1159.48 28.09  
Southshore Tavern - Hillsbrad Foothills - Eastern Kingdoms 0 -848.66 -549.4 11.67  
Thunderbrew Distillery - Dun Morogh - Eastern Kingdoms 0 -5584.39 -510.5 404.37

Stourlager Inn - Loch Modan - Eastern Kingdoms 0 -5365.6 -2966.95 326.78  
Deepwater Tavern - Wetlands - Eastern Kingdoms 0 -3796.48 -835.44 10.08  
Brill Gallows End Tavern - Tirisfal Glades - Eastern Kingdoms 0 2241.53 251.56 34.24  
The Sepulcher Inn - Silverpine Forest - Eastern Kingdoms 0 507.54 1637.6 125.94  
Tarren Mill Inn - HillbardFoothills - Eastern Kingdoms 0 -19.26 -933.21 57.06  
Menethill Harbor - Wetlands - Eastern Kingdoms 0 -3752.81 -851.56 10.12  
Menethill Keep - Wetlands - Eastern Kingdoms 0 -3668.34 -823.84 9.9  
Stonard Inn - Swamp of Sorrows - Eastern Kingdoms 0 -10467 -3260.66 21.05  
The Salty Sailor Tavern - Stranglethorn Vale - Eastern Kingdoms 0 -14438.1 482.59 28.87  
Uldaman - Badlands - Eastern Kingdoms 0 -6626.09 -3764.83 265.78  
Wildhammer Keep - Hinterlands - Eastern Kingdoms 0 357.22 -2106.09 121.84  
Booty Bay Dock - Stranglethorn Vale - Eastern Kingdoms 0 -14292.9 531.52 8.7  
Train Depot - Gnomeragon - Dun Morogh - Eastern Kingdoms 0 -5088.24 776.86 260.55  
Cathedral of Light - Stormwind - Eastern Kingdoms 0 -8561.54 823.38 106.52  
Altar of Zul - Hinterlands - Eastern Kingdoms 0 -295.64 -3460.68 193.88  
Blasted Lands - Eastern Kingdoms 0 -11204.5 -2730.61 14.9  
Rise of Defiler - Blasted Lands - Eastern Kingdoms 0 -11079.7 -2855.64 10.69  
Rise of Defiler - Blasted Lands - Eastern Kingdoms 0 -11208.1 -2960.48 9.22  
Rise of Defiler - Blasted Lands - Eastern Kingdoms 0 -11337.4 -2848.93 9.34  
Rise of Defiler - Blasted Lands - Eastern Kingdoms 0 -11185.1 -2834.63 116.47  
Entrance - Stormwind Stockade - Stormwind City - Eastern Kingdoms 0 -8781.92 833.39 95.5  
Rathban Caverns - Redridge Mountains - Eastern Kingdoms 0 -8926.81 -1965.76 142.29  
The Temple of Atal'Hakkar - Swamp of Sorrows - Eastern Kingdoms 0 -10179.9 -3994.37 -110.14  
Old Town - Stormwind City - Eastern Kingdoms 0 -8681.37 434.41 99.26  
The Temple of Atal'Hakkar 0 -10429.4 -3828.84 -31.63  
Jasperlode Mine 2 0 -9029.17 -608.33 56.47  
The Clockwork Run - Dun Morogh - Eastern Kingdoms 0 -5162.98 922.88 257.18  
Dig One - Uldaman - Badlands - Eastern Kingdoms 0 -6070.34 -2954.99 209.78  
Old Town - Stormwind City - Eastern Kingdoms 0 -8681.37 434.41 99.26  
Fargodeep Mine 2 0 -9796.18 157.77 25.39  
The Savage Coast - Stranglethorn Vale - Eastern Kingdoms 0 -12153.6 894.01 9.54  
Entrance - Shadowfang Keep - Silverpine Forest - Eastern Kingdoms 0 -234.56 1563.56 76.89  
Strahnbrad - Alterac Mountains - Eastern Kingdoms 0 623.05 -979.76 169.59  
Dun Algaz - Wetlands - Eastern Kingdoms 0 -4086.36 -2610.95 46.01  
The Dead Field - Silverpine Forest - Eastern Kingdoms 0 1058.11 1554.68 28.32  
The Loch - Loch Modan - Eastern Kingdoms 0 -5773.03 -3435.05 306.05  
Frostmane Hold - Dun Morogh - Eastern Kingdoms 0 -5586.46 679.3 384.96  
Frostmane Hold - Dun Morogh - Eastern Kingdoms 0 -5545.83 764.37 384.39  
Entrance - The Deadmines - Westfall - Eastern Kingdoms 0 -11208.3 1672.52 24.66  
Exit - Stormwind Vault - Stormwind City - Eastern Kingdoms 0 -8653.45 606.19 91.16  
Deathknell Night Webs Hollow - Tirisfal Glades - Eastern Kingdoms 0 2019.35 1904.36 105.15  
Nesingwary Expedition - Stranglethorn Vale - Eastern Kingdoms 0 -11616.2 -56.81 11  
Frostmane Hold - Dun Morogh - Eastern Kingdoms 0 -5672.32 741.3 388.82  
Fargodeep Mine 1 0 -9811.76 130.16 6.86

Jasperlode Mine 1 0 -9077.34 -552.93 60.35  
Sentinel Hill Inn - Westfall - Eastern Kingdoms 0 -10645.4 1174.52 34.34  
Tarren Mill Eastern Kingdoms 0 -27.04 -900.56 55.96  
Temple of Atal'Hakkar Eastern Kingdoms 0 -10429.9 -3828.52 37.99  
Terrorweb Tunnel Eastern Kingdoms 0 3035.33 -2773.9 102.87  
The Sepulcher Eastern Kingdoms 0 508.07 1619.02 125.27  
The Tower of Arathor Eastern Kingdoms 0 -1778.21 -1513.16 64.92  
The Undercity Eastern Kingdoms 0 1849.69 235.7 61.66  
The Weeping Cave Eastern Kingdoms 0 2249.61 -2389.63 59.8  
Thelsamar Eastern Kingdoms 0 -5349.27 -2959.91 323.63  
Thorium Point Eastern Kingdoms 0 -6513.68 -1142.76 309.82  
Tower of Ilgalar Eastern Kingdoms 0 -9281.33 -3318.81 122.25  
Uldaman Eastern Kingdoms 0 -6092.01 -3179.35 257.19  
Uther's Tomb Eastern Kingdoms 0 969.18 -1825.52 99.61  
Westbrook Garrison Eastern Kingdoms 0 -9615.71 667.33 38.65  
Wildhammer Keep Eastern Kingdoms 0 316.95 -2119.3 122.04  
Supposed Entrance Portal - Dark Portal - Blasted Lands - Azeroth 0 -11906.5 -3208.56 -14.84  
Supposed Exit Portal - The Tainted Scar 0 -14995.6 12721.2 47.72  
Ruined Orc Village on a Hill - The Tainted Scar 0 -14357.7 12317.8 -2.36  
Ruined Human settlement - The Tainted Scar 0 -14315.9 12908.5 -130.91  
Corpse of a Pit Lord Manoroth the Destroyer - The Tainted Scar 0 -13946.7 12416.7 -98.44  
Draenei Village - The Tainted Scar 0 -13634.8 12462.3 4.28  
Draenei outlook post - The Tainted Scar 0 -13602.3 12776.9 142.52  
Spike Cube - The Tainted Scar 0 -13841.8 13327.7 -241.8  
Trisfal - Trisfal Glades - Azeroth 0 2058.87 245.47 99.77  
Top Of Tower Angor Fortress - Badlands - Azeroth 0 -6479.72 -3131.81 362.74  
Top Of Mountain Side - Northshire Valley - Elwynn Forest - Azeroth 0 -8566.85 -352.6 269.29  
Small House on Mountain Top - Northshire Valley - Elwynn Forest - Azeroth 0 -8267.3 -220.53 267.87  
WDDG Owen Vaughn - Northshire Valley - Elwynn Forest - Azeroth 0 -8324.6 -347.34 145.91  
[Starting Zone] Human's - Northshire Valley - Elwynn Forest - Azeroth 0 -8949.95 -132.49 83.53  
[Starting Zone] Dwarf's - Coldridge Valley - Dun Morogh - Azeroth 0 -6230.28 331.1 383.15  
[Starting Zone] Gnome's - Coldridge Valley - Dun Morogh - Azeroth 0 -6229.28 331.09 383.16  
[Starting Zone] Undead's - Shadow Grave - Tirisfal Glades - Azeroth 0 1671.82 1678.08 120.72  
Sun Rock Retreat Kalimdor 1 936.31 910.97 104.44  
Stormrage Barrow Dens Kalimdor 1 7564.51 -2951.72 466.68  
Stonetalon Peak Kalimdor 1 2658.78 1449.71 226.14  
Stonemaul Ruins Kalimdor 1 -4346.02 -3321.15 34.26  
Splithoof Hold Kalimdor 1 -5065.61 -2367.61 -53.67  
Splintertree Post Kalimdor 1 2286.41 -2564.67 105.48  
Sishir Canyon Kalimdor 1 515.85 624.05 68.16  
Silverwing Outpost Kalimdor 1 1776.64 -2065.15 104.19  
Silverwing Grove Kalimdor 1 1462.48 -1858.93 123.55  
Silverwind Refuge Kalimdor 1 2130.27 -1190.25 99.86  
Shalzaru's Lair Kalimdor 1 -5492.37 3622.79 3.7

Shrine of Remulos Kalimdor 1 7856.18 -2215.45 471.3  
Shady Rest Inn Kalimdor 1 -3723.63 -2535.18 69.57  
Shadowthread Cave Kalimdor 1 10756.2 921.3 1338.56  
Sentry Point Kalimdor 1 -3476.59 -4109.08 17.1  
Shadowprey Village Kalimdor 1 -1657.85 3097.92 30.5  
Sen'jin Village Kalimdor 1 -819.49 -4918.24 19.34  
Scrabblescrew's Camp Kalimdor 1 -1407.87 1493.13 60.89  
Scalebeard's Cave Kalimdor 1 3705.1 -6043.45 2.51  
Ruins of Solarsal Kalimdor 1 -4852.91 3616.63 16.42  
Roguefeather Den Kalimdor 1 -5466.71 -1636.27 29.03  
Rethress Sanctum Kalimdor 1 2195.67 -6438.33 2.13  
Razorwind Canyon Kalimdor 1 636.96 -4534.04 8.82  
Razor Hill Kalimdor 1 312.66 -4745.52 9.55  
Ravaged Twilight Camp Kalimdor 1 -6227.24 1773.23 15.12  
Rage Scar Hold Kalimdor 1 -3842.71 1738.94 149.97  
Ratchet Kalimdor 1 -951.36 -3680.07 8.04  
Orgrimmar Kalimdor 1 1381.77 -4371.16 26.02  
Onyxia's Lair Kalimdor 1 -4698.06 -3720.58 50.46  
Nijel's Point Kalimdor 1 202.52 1308.24 190.24  
North Point Tower Kalimdor 1 -2884.79 -3429.99 39.36  
Nighthaven Kalimdor 1 7961.75 -2491.77 487.88  
Mor'shan Base Camp Kalimdor 1 1035.13 -2113.34 122.95  
Moon Horror Den Kalimdor 1 7123.02 -4631.57 639.68  
Mirage Raceway Kalimdor 1 -6239.42 -3973.12 -58.75  
Marshal's Refuge Kalimdor 1 -6143.21 -1078.89 -198.37  
Maraudon Kalimdor 1 -1422.62 2918.45 136.15  
Lost Point Kalimdor 1 -3925.5 -2862.15 46.48  
Lariss Pavillion Kalimdor 1 -4052.72 81.55 77.18  
Irontree Cavern Kalimdor 1 6481.87 -1571 438.97  
Ironstone Camp Kalimdor 1 -5848.05 -3412.38 -51.06  
Hetaera's Clutch Kalimdor 1 3556.64 -6232.79 44.01  
Greenpaw Village Kalimdor 1 2291.29 -1444.96 87.88  
Ghost Walker Post Kalimdor 1 -1224.06 1736.67 90.02  
Gadgetzan Kalimdor 1 -7139.15 -3752.11 8.54  
Fungal Rock Kalimdor 1 -6370.15 -1836.52 -258.03  
Freewind Post Kalimdor 1 -5454.07 -2445.5 90.11  
Forest Song Kalimdor 1 2880.33 -3287.54 157.82  
Fray Island Kalimdor 1 -1668.51 -4329.2 3.27  
Fel Rock Kalimdor 1 10050.6 1031.2 1329.95  
Falfarren River Kalimdor 1 2231.21 -2222.91 94.41  
Feathermoon Kalimdor 1 -4434.99 3276.74 11.78  
Everlook Kalimdor 1 6723.46 -4662.5 722.81  
Emberstrife's Den Kalimdor 1 -4987.73 -3832.99 44.85  
Dun Mandarr Kalimdor 1 5718.83 -4507.31 761.08

Dolanaar Kalimdor 1 9787.99 949.9 1306.73  
Demon Fall Canyon Kalimdor 1 1702.45 -3150.99 93.52  
Darnassus Kalimdor 1 9951.75 2254.5 1335.42  
Darkmist Cavern Kalimdor 1 -2829.79 -2722.81 36.79  
Darkcloud Pinnacle Kalimdor 1 -5086.21 -1919.44 88.18  
Cragpool Lake Kalimdor 1 1543.57 70.13 -10.38  
Cliffspring Falls Kalimdor 1 6870.57 -662.4 86.64  
Camp Taurajo Kalimdor 1 -2352.66 -1921.67 95.78  
Camp Narache Kalimdor 1 -2906.49 -253.61 52.94  
Camp Mojache Kalimdor 1 -4394.98 215.61 25.41  
Bolgan's Hole Kalimdor 1 -2281.95 2499.6 73.75  
Bones of Grakkarond Kalimdor 1 -7242.11 882.53 -1.29  
Bloodvenom Post Kalimdor 1 5111.98 -353.4 357.23  
Bluefen Kalimdor 1 -2685.32 -3087.58 41.45  
Bloodhoof Village Kalimdor 1 -2323.92 -394.98 -9.13  
Bloodtooth Camp Kalimdor 1 1612.52 -1465.1 157.02  
Bloodfen Burrow Kalimdor 1 -4335.04 -2639.53 39.63  
Blackwood Den Kalimdor 1 4619.42 25.61 70.5  
Bathran's Haunt Kalimdor 1 3827.37 -161.31 -0.61  
Auberdine Kalimdor 1 6439.33 411.95 10.86  
Ban'ethil Barrow Den Kalimdor 1 9864.17 1557.41 1329.3  
Astranaar Kalimdor 1 2720.43 -382.39 107.09  
Aldrassil Kalimdor 1 10479.6 812.28 1322.75  
GM's Island 1 16222.1 16252.1 12.59  
Outside the Hyjal Cave 1 4835.03 -1763.44 1163.88  
Inside the Hyjal Cave 1 4858.16 -1801.14 1153.89  
Entrance - Silverwing Grove - Ashenvale - Kalimdor 1 1427.72 -1855.53 133.77  
Mor'Shan Base Camp - The Barrens - Kalimdor 1 1034.74 -2094.14 124.62  
Irontree Woods - Felwood - Kalimdor 1 6221.89 -1153 383.27  
Irontree Woods - Felwood - Kalimdor 1 6221.84 -1152.75 383.23  
Ratchet - The Barrens - Kalimdor 1 -998.18 -3822.07 5.3  
Ratchet - The Barrens - Kalimdor 1 -959.3 -3759.21 4.99  
Gold Road - The Barrens - Kalimdor 1 1253.79 -2227.52 92.25  
The Temple Gardens - Darnassus - Kalimdor 1 9933.94 2500.98 1317.82  
The Shrine of Eldretharr - Dire Maul - Feralas - Kalimdor 1 -3627.26 918.97 150.81  
Dire Maul - Feralas - Kalimdor 1 -4036.15 132.12 26.47  
Dire Maul Entrance - Feralas - Kalimdor 1 -3981.23 785.7 160.97  
Broken Commons - Dire Maul - Feralas - Kalimdor 1 -3738.26 934.26 160.99  
Broken Commons - Dire Maul - Feralas - Kalimdor 1 -3519.68 1079 161.11  
Broken Commons - Dire Maul - Feralas - Kalimdor 1 -3751.18 1249.35 160.28  
Broken Commons - Dire Maul - Feralas - Kalimdor 1 -3827.72 1250.38 160.25  
Dire Maul - Door No Exit 1 -3519.19 1176.71 161.128  
Southwind Village - Silithus - Kalimdor 1 -7180.94 441.14 26.55  
Red Crystal Entrance - Marudon - Desolace - Kalimdor 1 -1466.68 2617.94 76.81

Purple Crystal Entrance - Marudon - Desolace - Kalimdor 1 -1188.45 2883.18 85.89  
Boulderside Ravine - Stonetalon Mountains - Kalimdor 1 -122.39 388.01 94.49  
Mystral Lake - Ashenvale - Kalimdor 1 1999.15 -1121.28 97.35  
Splintertree post - Ashenvale - Kalimdor 1 2343.57 -2569 118.83  
Hall of the Brave Entrance - Orgrimmar - Kalimdor 1 1633.88 -4249.58 54.84  
Darkshore - Kalimdor 1 6207.5 -152.83 79.82  
Darkwhisper Gorge - Winterspring - Kalimdor 1 5018.91 -4563.94 851.75  
Everlook Inn - Winterspring - Kalimdor 1 6687.99 -4670.07 723.89  
Freewind Post Inn - Thousand Needles - Kalimdor 1 -5474.6 -2459.31 89.28  
Shadowprey Village Inn - Desolace - Kalimdor 1 -1596.16 3145.26 67.83  
Nijel's Point Inn - Desolace - Kalimdor 1 245.59 1251.99 210.15  
Entrance - Ragefire Chasm - Orgrimmar - Kalimdor 1 1814.09 -4416.09 -18.47  
Inside Mazthoril - Winterspring - Kalimdor 1 5893.32 -4054.83 596.32  
Mazthoril - Winterspring - Kalimdor 1 6107.62 -4181.6 852.32  
Shatter Scar Vale - Felwood - Kalimdor 1 5581.65 -781.9 338  
Shatter Scar Vale - Felwood - Kalimdor 1 5557.14 -690.96 335.97  
Shatter Scar Vale - Felwood - Kalimdor 1 5488.68 -739.49 335.3  
Twilight Shore - Darkshore - Kalimdor 1 4988.97 547 5.38  
Darkshore - Kalimdor 1 6818.56 -391.74 40.12  
The Marshlands - Un'goro Crater - Kalimdor 1 -7308.71 -2001.47 -272.45  
Un'goro Crater -The Northern Pylon 1 -6219.62 -1551.46 -221.241  
The Marshlands - Un'goro Crater - Kalimdor 1 -7874.18 -1806.3 -271.46  
The Marshlands - Un'goro Crater - Kalimdor 1 -7895.29 -1623.62 -269.71  
The Marshlands - Un'goro Crater - Kalimdor 1 -7952.2 -1792.01 -272.89  
The Marshlands - Un'goro Crater - Kalimdor 1 -7612.56 -1930.87 -271.83  
The Marshlands - Un'goro Crater - Kalimdor 1 -7768.61 -1957.63 -272.13  
The Marshlands - Un'goro Crater - Kalimdor 1 -7748.9 -1721.14 -271.91  
The Marshlands - Un'goro Crater - Kalimdor 1 -7594.12 -1771.62 -273.61  
The Marshlands - Un'goro Crater - Kalimdor 1 -7516.87 -1829.76 -272.65  
The Marshlands - Un'goro Crater - Kalimdor 1 -7509.58 -1946.56 -270.54  
The Marshlands - Un'goro Crater - Kalimdor 1 -7463.35 -1957.64 -272.53  
The Marshlands - Un'goro Crater - Kalimdor 1 -7449.9 -2111.57 -271.77  
The Marshlands - Un'goro Crater - Kalimdor 1 -7395.19 -1735.68 -279.76  
The Marshlands - Un'goro Crater - Kalimdor 1 -7170.02 -1852.79 -272.99  
The Marshlands - Un'goro Crater - Kalimdor 1 -7208.42 -2027.09 -271.74  
The Marshlands - Un'goro Crater - Kalimdor 1 -7286.01 -2125.06 -272.11  
Sentry Point - Dustwallow Marsh - Kalimdor 1 -3464.71 -4120.93 17.1  
Cavern of Times - Tanaris - Kalimdor 1 -8799.19 -4115.16 -100  
Cavern of Times - Tanaris - Kalimdor 1 -8280.79 -4025.14 -181.06  
Fray Island - The Barrens - Kalimdor 1 -1679.3 -4328.96 2.59  
Rut'theran Village - Teldrassil - Kalimdor 1 8779.93 964.27 30.26  
The Temple Gardens - Darnassus - Kalimdor 1 9946.91 2610.8 1316.26  
Theramore Isle Tavern - Dustwallow Marsh - Kalimdor 1 -3615.17 -4442.71 14.23  
Dolanaar Inn - Teldrassil - Kalimdor 1 9809.05 959.19 1315.35



Auderdine Inn - Darkshore - Kalimdor 1 6410.01 527.04 14.06  
Astranaar Inn - Ashenvale - Kalimdor 1 2756.64 -423.06 119.39  
Bloodhoof Village Inn - Mulgore - Kalimdor 1 -2389.36 -334.15 0.26  
The Crossroads Tavern - The Barrens - Kalimdor 1 -423.53 -2648.45 96.67  
Ratchet Inn - The Barrens - Kalimdor 1 -1039.82 -3668.63 23.88  
Razor Hill Inn - Durotar - Kalimdor 1 330.76 -4700.96 17.03  
Zul'Farrak - Tanaris - Kalimdor 1 -6797.89 -2891.04 8.88  
Thousand Needles - Kalimdor 1 -4952.49 -1631.48 -38.27  
Thousand Needles - Kalimdor 1 -4950.74 -1595.14 -35.02  
Thousand Needles - Kalimdor 1 -4945.12 -1560.12 -31.24  
Camp Taurajo Inn - The Barrens - Kalimdor 1 -2388.67 -2014.78 105.99  
Sun Rock Retreat - Stonetalon Mountain - Kalimdor 1 898.48 922.69 106.26  
Gadgetzan Inn - Tanaris - Kalimdor 1 -7164.87 -3844.47 13.9  
Feathermoon Stronghold Inn - Feralas - Kalimdor 1 -4370.83 3289.15 23.78  
Camp Mojache Inn - Feralas - Kalimdor 1 -4454.45 246.44 39.12  
Onyxia's Lair Exit - Dustwallow Marsh - Kalimdor 1 -4746.92 -3752.5 49.93  
The Shattered Strand - Azshara - Kalimdor 1 4260.73 -6273.64 90.23  
Talassian Base Camp - Azshara - Kalimdor 1 4277.58 -6296 95.58  
Razorfen Downs - The Barrens - Kalimdor 1 -4658.33 -2521.14 81.14  
Tethris Aran - Desolace - Kalimdor 1 -93.16 1691.15 89.07  
Den of Flame - Dustwallow Marsh - Kalimdor 1 -4058.78 -2734.54 36.19  
Sentry Point - Dustwallow Marsh - Kalimdor 1 -3463.26 -4123.13 17.1  
Blackfathom Deeps - Darkshore - Kalimdor 1 4246.56 743.63 -24.8  
Freewind Post - Thousand Needles - Kalimdor 1 -4937.71 -1595.87 -25.91  
Razorfen Kraul - The Barrens - Kalimdor 1 -4467.28 -1671.75 81.85  
Zoram Strand - Ashenvale - Kalimdor 1 3469.43 847.62 5.37  
DarkShore - Twilight vale 1 6876.28 -486.03 40.14  
Twilight Vale - Darkshore - Kalimdor 1 4512.5 17.07 89.86  
Twilight Vale - Darkshore - Kalimdor 1 4643.38 145.35 57.91  
Twilight Vale - Darkshore - Kalimdor 1 4554.65 146.35 59.5  
Blackwood Den - Darkshore - Kalimdor 1 4641.19 55.38 66.63  
Twilight Vale - Darkshore - Kalimdor 1 4916.99 328.43 36.77  
Ameth' Aran - Darkshore - Kalimdor 1 5775.11 120.57 34.89  
Darkshore - Darkshore - Kalimdor 1 5996.56 365.21 21.87  
Bashal'aran - Kalimdor 1 6744.98 41.12 47.6  
The Wailing Caverns - The Barrens - Kalimdor 1 -740.98 -2214.08 15.98  
The Master's Glaive - Darkshore - Kalimdor 1 4558.36 421.45 33.74  
The Master's Glaive - Darkshore - Kalimdor 1 4605.57 385.16 31.48  
The Master's Glaive - Darkshore - Kalimdor 1 4508.17 373.38 32.51  
The Oracle Glade - Teldrassil - Kalimdor 1 10659.5 1856.49 1322.96  
Pools of Arlithrien - Teldrassil - Kalimdor 1 9540.84 1660.62 1299.06  
Starbreeze Village - Teldrassil - Kalimdor 1 9865.79 602.17 1300.74  
Shadowglen - Teldrassil - Kalimdor 1 10695.8 767.65 1321.19  
The Forgotten Pools Underwater - The Barrens - Kalimdor 1 90.1 -1943.44 79.47

The Venture Co Min - Mulgore - Kalimdor 1 -1893.9 -1107.54 89.38  
Swamplight Manor Kalimdor 1 -2949.47 -3893.5 35.03  
Tahonda Ruins Kalimdor 1 -6569.91 -3894.97 -58.75  
Talrendis Point Kalimdor 1 2707.72 -3869.25 104.21  
Temple of Zin-Malor Kalimdor 1 3549.15 -5359.12 204.1  
Thalanaar Kalimdor 1 -4510.03 -779.47 -41.54  
The Cleft Kalimdor 1 10316.4 1200.62 1458.09  
The Crossroads Kalimdor 1 -455.9 -2652.15 95.59  
The Den Kalimdor 1 -604.1 -4202.92 38.73  
The Dor'Danil Barrow Den Kalimdor 1 1776.23 -2678.36 111.67  
The Ruins of Kel'Theril Kalimdor 1 6426.76 -4304.99 666.74  
The Ruins of Ordil'Aran Kalimdor 1 3493.89 -119.6 0.72  
The Rustmaul Digsite Kalimdor 1 -6490.61 -3449.15 -58.78  
The Swarming Pillar Kalimdor 1 -7106.4 742.59 23.44  
The Talon Den Kalimdor 1 2416.89 1792.39 394.94  
The Talondeep Path Kalimdor 1 1531.94 -576.57 68.96  
The Talondeep Path Kalimdor 1 1930.26 -732.68 114.53  
The Weathered Nook Kalimdor 1 -5213.85 -2794.53 -7.09  
Theramore Isle Kalimdor 1 -3680.17 -4388.51 10.56  
Thunder Bluff Kalimdor 1 -1205.41 29.42 126.35  
Tidefury Cove Kalimdor 1 -4300.98 -4062.71 -10.6  
Timbermaw Hold Kalimdor 1 6900.63 -2298.18 588.52  
Timbermaw Hold Kalimdor 1 6817.78 -2097.68 624.84  
Tor'kren Farm Kalimdor 1 726.3 -4242.41 17.29  
Twilight Outpost Kalimdor 1 -7929.11 1833.28 4.87  
Twilight Post Kalimdor 1 -6762.18 1640.55 6.84  
Uldum Kalimdor 1 -9635.41 -2787.2 7.86  
Valley of Bones Kalimdor 1 -2251.19 1513.55 63.59  
Valor's Rest Kalimdor 1 -6344.32 -279.02 -0.51  
Venture Co. Mine Kalimdor 1 -1501.49 -1036.19 151.72  
Wailing Caverns Kalimdor 1 -837.97 -2037 80.47  
Warsong Labor Camp Kalimdor 1 1575.91 -2463.94 98.55  
Wavestriker Beach Kalimdor 1 -7693.45 -4878.96 0.66  
Weazel's Crater Kalimdor 1 -5799.94 -3899.53 -96.74  
Whitereach Post Kalimdor 1 -4917.35 -1375.5 -52.37  
Wildbend River Kalimdor 1 5056.04 220.76 22.91  
Windshear Mine Kalimdor 1 981.95 -358.9 15.23  
Woodpaw Den Kalimdor 1 -4835.2 863.05 137.05  
Woodpaw Hills Kalimdor 1 -4915.81 199.28 52.3  
Xavian Kalimdor 1 2936.56 -2822.67 212.73  
Zoram'gar Outpost Kalimdor 1 3362.22 1010.16 3.6  
Zerg Hive - Southwind Village - Silithus - Kalimdor 1 -7182.5 441.37 64.09  
On top The Scarab Wall - Silithus - Kalimdor 1 -8136.24 1525.43 38.44  
Temple - Silithus - Kalimdor 1 -9678.49 1529.2 43

Hyjal Area - Under Construction 1 5478.06 -3730.85 1593.44  
Boulderslide Ravine - Stonetalon Mountains - Kalimdor 1 -209.66 106.81 97.38  
Kolkar Crag - Durotar - Kalimdor 1 -924.94 -4485.63 29.55  
Bloodhoof Village - Mulgore - Kalimdor 1 -2366.7 -345.98 -1.29  
Ratchet - The Barrens - Kalimdor 1 -1000.14 -3824.6 6.28  
[Starting Zone] Night Elf's - Shadowglen - Teldrassil - Kalimdor 1 10318.2 830.499 1326.38  
[Starting Zone] Orc's - Valley of Trials - Durotar - Kalimdor 1 -618.52 -4251.67 38.72  
[Starting Zone] Troll's - Valley of Trials - Durotar - Kalimdor 1 -620.53 -4251.68 39.73  
[Starting Zone] Tauren's - Camp Narache - Mulgore - Kalimdor 1 -2917.58 -257.98 53  
Stormpike Graveyard Alterac Valley 30 666.57 -305.43 30.29  
Stormpike Aid Station Alterac Valley 30 640.91 -18.19 51.8  
Stonehearth Outpost Alterac Valley 30 1.67 -292.68 15.78  
Stonehearth Graveyard Alterac Valley 30 65.89 -415.62 49.34  
Stonehearth Bunker Alterac Valley 30 -160.4 -454.18 50.42  
Snowfall Graveyard Alterac Valley 30 -203.09 -112.6 78.49  
Pre-alliance POI test Alterac Valley 30 451.37 -127.12 7.11  
Irondeep Mine Alterac Valley 30 801.66 -330.02 86.72  
Icewing Cavern Alterac Valley 30 276.06 61.15 20.34  
Iceblood Tower Alterac Valley 30 -560.38 -271.28 87.92  
Icewing Bunker Alterac Valley 30 208.79 -367.94 68.6  
Iceblood Graveyard Alterac Valley 30 -531.34 -405.27 30.77  
Iceblood Garrison Alterac Valley 30 -537.81 -168.36 57.71  
Frostwolf Relief Hut Alterac Valley 30 -1414.89 -306.06 93.25  
Frostwolf Keep Alterac Valley 30 -1369.01 -225.37 98.78  
Frostwolf Graveyard Alterac Valley 30 -1083.67 -307.44 57.77  
East Frostwolf Tower Alterac Valley 30 -1301.47 -307.24 127.89  
Dun Baldar North Bunker Alterac Valley 30 678.08 -137.38 76.08  
Dun Baldar Alterac Valley 30 693.1 -19.2 51.12  
Coldtooth Mine Alterac Valley 30 -948.54 -193.08 99.58  
Dun Baldar - Alliance Starting Area - PvP Area 30 666.3 -29.26 51.12  
Frostwolf Keep - Horde Starting Area - PvP Area 30 -1325.13 -290.89 90.73  
Stone Earth Outpost - Alterac Valley - PvP Area 30 -133.29 -534.24 45.93  
Iceblood Garrison - Horde Half - PvP Area 30 -489.13 -190.27 56.79  
Middle of Alterac Valley - PvP Area 30 -219.28 -283.46 10.89  
Stone Hearth Outpost - Alliance Half - PvP Area 30 -6.355 -411.18 45.43  
Dun Baldar - Alterac Valley - PvP Area 30 683.04 -129.66 63.67  
Workshop - Alterac Valley - PvP Area 30 326.52 -503.87 71.15  
Forst - Alterac Valley - PvP Area 30 213.67 -373.24 56.39  
Frostwolf Keep - Alterac Valley - PvP Area 30 -1300.42 -266.23 114.28  
Frostwolf Village - Alterac Valley - PvP Area 30 -1221.35 -352.88 57.72  
Tower Point - Alterac Valley - PvP Area 30 -764.07 -354.32 90.8  
Exit - Alterac Valley - PvP Area 30 939.11 -509.35 94.06  
Exit - Alterac Valley - PvP Area 30 -730.64 -694.43 51.18  
Alterac Mountains - Alterac Valley - PvP Arena 30 -409.83 -802.77 300.25

Tower Point Alterac Valley 30 -759.27 -348.04 104.59  
West Frostwolf Tower Alterac Valley 30 -1298.09 -266.7 127.8  
Wildpaw Cavern Alterac Valley 30 -1436.1 -455.65 70.52  
Winterax Hold Alterac Valley 30 -129.34 102.48 96.2  
Tower Outlook - Shadowfang Keep - Silverpine Forest - Azeroth 33 -260.43 2113.79 128.2  
Top of Main Tower Floor 2 - Shadowfang Keep - Silverpine Forest - Azeroth 33 -83.2 2153.63 155.63  
Top of Main Tower Floor 1 - Shadowfang Keep - Silverpine Forest - Azeroth 33 -146.23 2172.71 127.95  
Overlook of Pyrewood Village - Shadowfang Keep - Silverpine Forest - Azeroth 33 -267.13 2151.72 95.78  
Dinner Hall - Shadowfang Keep - Silverpine Forest - Azeroth 33 -270.84 2295.69 76.97  
Main Courtyard - Shadowfang Keep - Silverpine Forest - Azeroth 33 -211.37 2197.26 79.76  
North Wall - Shadowfang Keep - Silverpine Forest - Eastern Kingdoms 33 -179.73 2079.37 42.69  
North Wall - Shadowfang Keep - Silverpine Forest - Eastern Kingdoms 33 -167.09 2104.22 73.45  
East Wall - Shadowfang Keep - Silverpine Forest - Eastern Kingdoms 33 -255.27 2035.76 114.44  
East Wall - Shadowfang Keep - Silverpine Forest - Eastern Kingdoms 33 -232.37 2077.1 68.12  
South Wall - Shadowfang Keep - Silverpine Forest - Eastern Kingdoms 33 -315.99 2179.63 91.75  
South Wall - Shadowfang Keep - Silverpine Forest - Eastern Kingdoms 33 -287.07 2175.64 36.89  
Shadowfang Keep On North Wall - Silverpine Forest - Eastern Kingdoms 33 -189.01 2145.69 97.39  
Shadowfang Keep On East Wall - Silverpine Forest - Eastern Kingdoms 33 -223.4 2101.97 97.39  
Shadowfang Keep On South Wall - Silverpine Forest - Eastern Kingdoms 33 -236.47 2202.42 97.35  
Exit - Shadowfang Keep - Silverpine Forest - Eastern Kingdoms 33 -228.19 2110.56 76.89  
Block B Stormwind Stockade - Stormwind City - Azeroth 34 102.75 -106.51 -35.19  
Block A Stormwind Stockade - Stormwind City - Azeroth 34 153.01 108.39 -35.19  
Exit - Stormwind Stockade - Stormwind City - Eastern Kingdoms 34 54.23 0.28 -18.34  
End Side of Vault - Stormwind City - Azeroth 35 -99.69 148.89 -40.38  
Entrance - Stormwind Vault - Stormwind City - Eastern Kingdoms 35 -0.91 40.57 -24.23  
Exit - The Deadmines - Westfall - Azeroth 36 -108.16 -1001.45 34.06  
Ironclad Cove - Contested Territory - The Deadmines - Westfall - Azeroth 36 0.5 -779.34 9.78  
Goblin Foundry - The Deadmines - Westfall - Azeroth 36 -198.05 -556.25 51.23  
Mast Room - The Deadmines - Westfall - Azeroth 36 -289.55 -504.04 50.06  
Exit - The Deadmines - Westfall - Eastern Kingdoms 36 -110.76 -1009.19 34.8  
Entrance - The Deadmines - Westfall - Eastern Kingdoms 36 -16.4 -383.07 61.78  
Horde Azshara Crater 37 -669.13 -483.29 387.27  
Alliance Azshara Crater 37 -448.98 -1028.22 431.97  
Horde Start Point 37 140.01 1202.75 295.07  
Alliance Start Point 37 1042.35 29.08 334.19  
The Wailing Caverns - The Barrens - Kalimdor 43 -163.49 132.95 -73.66  
The Grand Vestibule - Tirisfal Glades - Azeroth 44 75.44 -0.55 18.68  
Razorfen Kraul - The Barrens - Kalimdor 47 2165.75 1944.75 61.46  
Razorfen Kraul - The Barrens - Kalimdor 47 2107.72 1823.77 79.97  
Razorfen Kraul - The Barrens - Kalimdor 47 2019.73 2004.6 61.69  
Razorfen Kraul - The Barrens - Kalimdor 47 1943 1544.63 82  
Akumais Lair -Blackphantom Deeps - Darkshore - Kalimdor 48 -842.08 -472.46 -34.07  
The Pool of Ask'ar in Blackfathom Deeps - Darkshore - Kalimdor 48 -527.66 321.11 -50.26  
Blackfathom Deeps - Darkshore - Kalimdor 48 -151.89 106.96 -39.87

Uldaman Map Chamber - Badlands - Eastern Kingdoms 70 -234.44 319.13 -47.59  
Uldaman - Badlands - Eastern Kingdoms 70 -211.23 385.09 -38.72  
Hall Of The Keepers - Uldaman - Badlands - Eastern Kingdoms 70 -226.8 49.09 -46.03  
Gnomeragon - Dun Morogh - Eastern Kingdoms 90 -736.51 2.71 -249.99  
The Hall of Gears - Gnomeragon - Dun Morogh - Eastern Kingdoms 90 -383.63 60.81 -156.98  
Gnomeragon - Dun Morogh - Eastern Kingdoms 90 -332.22 -2.28 -150.86  
The Pit of Sacrifice - Un'goro Crater - Kalimdor 109 -496.85 42.69 -91.13  
The Pit of Refuse - Un'goro Crater - Kalimdor 109 -467.52 95.31 -105  
The Temple of Atal'Hakkar - Swamp of Sorrows - Eastern Kingdoms 109 -319.24 99.9 -131.85  
Razorfen Downs - The Barrens - Kalimdor 129 2592.55 1107.5 51.29  
Emerald Forest (Trees) 169 2732.93 -3319.63 101.28  
Emerald Forest (Statue) 169 3105.41 3096.78 27  
The Verdant Fields 169 -2128.12 -1005.89 132.21  
Scarlet Monastery - Tirisfal Glades - Eastern Kingdoms 189 855.11 1320.76 18.67  
Scarlet Monastery - Tirisfal Glades - Eastern Kingdoms 189 1608.38 -320.5 18.67  
Scarlet Monastery - Tirisfal Glades - Eastern Kingdoms 189 254.99 -206.82 18.68  
Scarlet Monastery - Tirisfal Glades - Eastern Kingdoms 189 1688.57 1052.42 18.68  
Zul'Farrak - Tanaris - Kalimdor 209 1213.52 841.59 8.93  
Zul'Farrak - Tanaris - Kalimdor 209 1909.27 1015.11 11.52  
Zul'Farrak - Tanaris - Kalimdor 209 1811.05 700.98 15.29  
Raid Entrance - Searing Gorge - Burning Steppes - Azeroth 229 172.48 -474.53 116.84  
Blackwing Lair Entrance - Searing Gorge - Burning Steppes - Eastern Kingdoms 229 176.47 -474.27 116.84  
Hall of Blackhand - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 229 25.93 -299.32 24.11  
The Furnace - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 229 26.46 -522.47 110.94  
The Furnace - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 229 75.26 -547.68 110.93  
Hall of Blackhand - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 229 102.43 -319.17 65.46  
Blackwing Lair Entrance - Searing Gorge - Burning Steppes - Eastern Kingdoms 229 170.68 -474.64 116.84  
Hordemar City - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 229 109.61 -415.7 64.35  
Hordemar City - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 229 91.09 -408.37 64.35  
Hordemar City - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 229 70.86 -409.01 64.35  
Hordemar City - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 229 -63.44 -407.29 46.05  
Blackrock Spire - Searing Gorge - Burning Steppes - Eastern Kingdoms 229 79.99 -233.34 52.02  
The Molten Bridge Entrance - Blackrock Mountain - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 230 1118.64 -457.59 -102.46  
The Black Vault - Blackrock Depths - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 230 845.91 -317.37 -50.29  
Detention Block - Blackrock Depths - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 230 497.4 13.23 -70.14  
The Iron Hall - Blackrock Depths - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 230 1380.15 -554.6 -89.64  
Detention Block - Blackrock Depths - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 230 471.14 -9.34 -69.8  
Shadowforge City - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 230 690.52 -280.05 -43.2  
Blackrock Depths - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 230 411.62 -201.65 -65.15  
Detention Block - Blackrock Depths - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 230 319.97 -215.19 -77.95  
Detention Block - Blackrock Depths - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 230 376.11 -191.24 -70.55  
Detention Block - Blackrock Depths - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 230 596.43 -188.5 -50  
The Masonary - Blackrock Mountain - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 230 458.32 26.52 -70.67  
Onyxia's Lair Entrance - Dustwallow Marsh - Kalimdor 249 30.68 -60.8 -5.27

Green Portal - The Black Morass - Tanaris - Kalimdor 269 -2090.35 7126.26 35.14  
The Black Morass - Tanaris 269 -2016.66 6588.69 -154.47  
Old Hillsbrad Foothills - Tanaris - Kalimdor 269 3082.99 2281.35 -145.12  
Scholomance Balcony - Western Plaguelands - Azeroth 289 318.4 93.54 101.65  
School of Necromancy - Scholomance Exit - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 289 196.37 127.05 134.91  
School of Necromancy - Scholomance - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 289 325.18 75.62 93.87  
School of Necromancy - Scholomance - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 289 322.88 112.14 98.67  
School of Necromancy - Scholomance - Western Plaguelands - Eastern Kingdoms 289 332.87 94.31 92.22  
Zul'Gurub Exit - Stranglethorn Vale - Azeroth 309 -11916 -1251.47 92.32  
Raid Gate ( No Link at this stage )- Eastern Plaguelands - Azeroth 329 3929.57 -3383.43 119.69  
The Crimson Throne - Eastern Plaguelands - Azeroth 329 3422.95 -3053.52 136.5  
Eastwall Gate Exit - Stratholme - Eastern Plaguelands - Eastern Kingdoms 329 3593.15 -3646.56 138.5  
Crusader's Square - Stratholme - Eastern Plaguelands - Eastern Kingdoms 329 3663.95 -3164.27 127.36  
The Scarlet Bastion - Stratholme - Eastern Plaguelands - Eastern Kingdoms 329 3653.82 -3150.21 134.78  
Alonsus Chapel - Stratholme - Eastern Plaguelands - Eastern Kingdoms 329 3673.6 -3633.87 139.94  
Purple Crystal Exit - The Wicked Grotto - Mauradon - Desolace - Kalimdor 349 752.91 -616.53 -33.11  
Red Crystal Exit - Foulspore Cavern - Mauradon - Desolace - Kalimdor 349 1019.69 -458.31 -43.43  
Deeprun Tram - Underwater area 369 -9.96 1238.17 -126.1  
Deeprun Tram - Ironforge - Eastern Kingdoms 369 67.45 10.33 -4.3  
Deeprun Tram - Stormwind City - Eastern Kingdoms 369 67.1 2490.89 -4.3  
Exit - Ragefire Chasm - Orgrimmar - Orgrimmar - Kalimdor 389 3.81 -14.82 -17.84  
The Molten Core Exit - Blackrock Mountain - Searing Gorge - Eastern Kingdoms 409 1093.46 -469.41 -105.7  
Halls of Destruction - Dire Maul - Feralas - Kalimdor 429 591.92 476.4 29.46  
Halls of Destruction - Dire Maul - Feralas - Kalimdor 429 592.51 486.31 29.46  
Halls of Destruction - Dire Maul - Feralas - Kalimdor 429 580.66 475.89 29.46  
Halls of Destruction - Dire Maul - Feralas - Kalimdor 429 580.75 487.51 29.46  
Dire Maul - Door No Exit 429 255.341 78.9643 -2.59329  
Dire Maul - Feralas - Kalimdor 429 254.79 -17.09 -2.56  
Capital Gardens - Dire Maul - Feralas - Kalimdor 429 34.35 160.7 -3.47  
Capital Gardens - Dire Maul - Feralas - Kalimdor 429 -64.23 160.13 -3.47  
Dire Maul - Feralas - Kalimdor 429 16.43 -836.91 -31.19  
Warpwood Quarter - Dire Maul Exit - Feralas - Kalimdor 429 -201.11 -328.66 -2.72  
Warpwood Quarter - Dire Maul - Feralas - Kalimdor 429 47.63 -155.27 -2.71  
The Shrine of Eldretharr Exit - Dire Maul - Feralas - Kalimdor 429 203.84 -250.73 -31.23  
Champions Hall Exit - Stormwind City - Eastern Kingdoms 449 0.54 5.5 -0.26  
Hall of the Brave Exit - Orgrimmar - Kalimdor 450 222.27 75 25.72  
Designers Isle 451 16303.5 -16173.5 40.44  
Programmers Isle 451 16391.8 16341.2 69.44  
Programmer Island 451 16304.2 16318.1 69.44  
Blackwing Lair Rooftop Terrace - Blackrock Mountain - Azeroth 469 -7590.25 -1257.61 481.55  
Blackwing Lair Exit - Searing Gorge - Burning Steppes - Eastern Kingdoms 469 -7674.47 -1108.38 396.65  
Blackwing Lair Exit - Searing Gorge - Burning Steppes - Eastern Kingdoms 469 -7529.1 -1007.19 408.57  
Dragonmaw Garrison - Blackwing Lair 469 -7621.73 -1070.61 408.49  
Dragonmaw Garrison - Blackwing Lair 469 -7621.59 -1071.48 408.49

Blackwing Lair - Blackrock Mountain - Eastern Kingdoms 469 -7412.97 -1371.59 413.43  
Blackwing Lair - Blackrock Mountain - Eastern Kingdoms 469 -7568.4 -1375.66 468.51  
Blackwing Lair - Blackrock Mountain - Eastern Kingdoms 469 -7375.32 -1240.14 494.28  
Blackwing Lair - Blackrock Mountain - Eastern Kingdoms 469 -7474.01 -1286.34 431.3  
Warsong Lumber Mill - Warsong Gulch - PvP Area 489 1105.97 1357.24 316.38  
Warsong Lumber Mill - Warsong Gulch - PvP Area 489 1141.92 1561.42 309.77  
Silverwing Hold - Warsong Gulch - PvP Area 489 1320.59 1380.81 314.89  
Silverwing Hold - Warsong Gulch - PvP Area 489 1318.36 1551.22 313.23  
Warsong Lumber Mill - Warsong Gulch - PvP Area 489 1000.66 1465.07 373.95  
Warsong Lumber Mill - Warsong Gulch - PvP Area 489 1006.43 1444.26 335.75  
Silverwing Hold - Warsong Gulch - PvP Area 489 1449.26 1474.72 342.69  
Warsong Lumber Mill - Warsong Gulch - PvP Area 489 1012.17 1292.09 344.67  
Exit - Silverwing Hold - Warsong Gulch - PvP Area 489 1452.31 1623.6 356.23  
Silverwing Hold - Warsong Gulch - PvP Area 489 1413.41 1557.88 343.11  
Warsong Lumber Mill - Warsong Gulch - PvP Area 489 915.71 1433.59 346.16  
Silverwing Hold - Warsong Gulch - PvP Area 489 1540.63 1481.52 352.61

### Vendre tout ses items gris d'un coup

Voila une bonne petite macro qui sert à vendre tout les objets gris du sac ! :

Code:

```
/script for bag = 0,4,1 do for slot = 1, GetContainerNumSlots(bag), 1 do local name =  
GetContainerItemLink(bag,slot); if name and string.find(name,"ff9d9d9d") then  
DEFAULT_CHAT_FRAME:AddMessage("Vente de "..name); UseContainerItem(bag,slot) end; end;  
end
```

### Monter son propre serveur WOW avec WOWemu

## **COMMENT FAIRE SON PROPRE SERVEUR AVEC WOWemu**

### **TUTORIAL COMPLET**

#### **Partie I - l'Installation.**

Je ne vais pas détailler l'installation de chaque serveur WoW mais les principaux Point sensiblement



identique pour chaque serveur.

1 Installer l'émulateur et les repacks associé si il y a. (Referez vous au guide fournit avec l'émulateur).  
Juste une petite précision de préférence n'installer pas l'émulateur sur le même disque dur que World Of Warcraft ou que Windows.

2 ± Dans le cas de l'utilisation de SBRAutoStart.exe

A ± Editer ou créé le fichier sbrini.txt. Ce fichier sert à indiquer l'endroit ou est installer l'émulateur.

Exemple :

Citation :

emupath=C:\Program Files\United World Crew v1.0.9.8.1\WoWEmu.exe

B ± Installez le logiciel

.NetFrameWork2.0 qui installe le runtime .NET Framework et les fichiers associés requis pour l'exécution d'applications développées pour le .NET Framework 2.0.

## Partie II ± Création D'un DNS.

1 ± Exemple pour No-IP mais il en existe plusieurs autres comme DynDns ou GetMyIP,...

- Aller sur <http://www.no-ip.com> et s'inscrire. Apres l'inscription vous recevrez un mail avec votre lien d'activation.

- Retournez sur <http://www.no-ip.com> et cliquez sur "sign up now!" en haut.

- Remplir au moins les champs obligatoires (en gras).

- Choisir son OS (système d'exploitation).

- Télécharger le logiciel no-ip DUC. Une fois téléchargé, revenir sur le site et se logger.

- Cliquer sur "Hosts/Redirects" a gauche.

- Cliquer sur "Add a host".

- Entrer :

Citation :

Hostname : le nom du serveur (ex : Raptor)

Choisir : "no-ip.info"

Host Type ; DNS Host (A)

IP Adress : Laisser telle qu'elle

Assign to group : ne rien mettre

- Ne rien mettre dans les autres champs.

- Cliquer sur "Create Host".

- Votre compte no-ip est maintenant créé. (Dans cet exemple ==> Raptor.no-ip.info)

## Partie III ± Configuration De l'Emulateur.

Pensez que les accents ne sont pas compatibles avec WowEmu. Alors voila une petite astuce qui fonctionne à merveille sur tous les fichiers. Editer votre fichier avec le Bloc-notes (Perso j'utilise [Notepad++](#) Que je trouve génial).

Dans le Bloc-notes faite "Fichier/code/utf-8" tapez votre texte avec les accent et tout, puis au moment de sauvegarder faite "Fichier/code/ANSI" puis sauvegardez.

Pour NotePad++ faite "Format/utf-8" puis pour sauvegarder faite "format/ANSI".

1- Editer votre fichier wowemu.key (Click droit et ouvrir avec le bloc note).

Citation :

[host]

keyver=4

user=orangevirus

copyright=Copyright © 2004,2005 by WoWEmu team, contact:wad@inbox.lv

counter=http://wad.eclub.lv/wowemu/counter.php?ver=

server\_name=Nom de votre serveur (Dans notre exemple ==> Serveur WoW des Raptor)

ws\_host=Rentrez votre Dns (Ici ==> Raptor.no-ip.info)

ws\_port=8085

hw=0AD1024D-AC98

key=TUJB6H-3YP44-GB663-L5BJR-KXLE7-HJU6M-4L4DH-83FZA-Q5F7Z-WZRGs-UBZSY

2- Editer le fichier emu.conf

Pour se faire aller dans le dossier scripts et ouvrez le fichier "emu.conf"

Vous pouvez modifier la section [welcome] en y insérant vos propres informations.(Mettez une ligne vierge a la fin car je ne sait pas pourquoi mais dans mon cas sans cette ligne la dernière ne s'affiche pas).

Exemple:

Citation :

line=Bienvenue sur mon serveur!

line=Le monde de wow vous est ouvert!

line=Bon jeu!

line=

Vous pouvez mettre également des couleurs aux lignes des informations pour ce faire vous devez utilisez les couleurs hexa.

Exemple:

Citation :

line=|cff2C0D03Bienvenue sur Wow!|r

Le code couleur doit contenir 6 caractères (ex: |cf\*\*\*\*\* Bienvenue sur Wow|r). Veuillez à respectez la mise en forme énoncée dans l'exemple sinon cela ne marchera pas. Pour obtenir le code couleur hexa, je vous conseille d'utiliser "hexacolor".

Je vous conseille également de changer le temps où le monde sera sauvegardé.  
Pour ce faire, prenez la ligne:

Citation :

"autosave\_time\_minutes="

Dans la section "[game]" et mettez y 10 au lieu de 60. Vous pourrez bien évidemment remettre 60 (minutes) par la suite ou tout autre temps de votre convenance.

Vérifier également que votre fichier soit enregistré en codage ANSI.

## **Partie IV - Configuration de votre pare-feu/routeur**

Vous utilisez sans doute un pare-feu sur votre ordinateur. Il faudra lui stipulez les ports à ouvrir.  
Avec le serveur anti-cheat, il faudra ouvrir des ports supplémentaires que ceux par défaut.

Vous devez ouvrir les ports suivants :

Citation :

1313

8080

3724

8085

8087

8089

37247

9090

Référez-vous à la documentation de votre pare-feu pour l'ouverture des ports.

Exemple Pour le pare feu WindowsXP

Citation :

Aller dans le "Panneau de Configuration"

Aller dans "Pare-feu Windows".

Aller dans l'onglet "exceptions".

Cliquer sur "ajouter un port":

Nom : wowemu

Numéro du port : 8080

TCP

Cliquer sur "OK".

Répéter cette action pour tout les numéros de port a ouvrir (Ci-dessus)

Ouvrez les mêmes ports sur votre modem

Pour le Modem LiveBox :

Citation :

Aller dans "configurez votre livebox" dans le Menu Démarrer.

Il vous demande un nom d'utilisateur et un mot de passe :

nom d'utilisateur : admin

mot de passe : admin

Aller dans l'onglet "serveurs LAN"

Cliquer sur "ajouter":

Nom du serveur : wowemu

Accès activé : oui

Protocole : TCP

Du port : 8080 Au port : 8080

Adresse IP locale : xxxx.xxx.x(xx).x(xx) (fournie automatiquement, sinon regarder celle dans :

"vous êtes connecté depuis l'adresse IP : xxx.xxx.x(xx).x(xx)" en bas de l'écran)

Cliquer sur "Appliquer".

Cliquer sur "ultérieurement"

Répéter cette action pour les ports : du : 8085 au : 8085

du : 3724 au : 3724

Aller dans l'onglet "Sauver/Effacer/Redémarrer"

Faire "Sauver".

Voila, vos ports sont ouverts ...

Pour la freebox

Citation :

Connectez vous a l'adresse [www.free.fr](http://www.free.fr)

- allez dans la section mon compte et identifier vous.
- allez dans FONCTIONNALITÉS ROUTEUR DE LA FREEBOX
- Pour activer les fonctions routeurs NAT de votre Freebox : Cliquez ici
- CONFIGURATION DU MODE ROUTEUR Aide contextuelle

Vous souhaitez activer ce service: Activation

IP freebox 192.168. 0 . xxx

DHCP activé Oui Non (oui si plusieurs pc non si 1)

Début DHCP 192.168. 0 . 1

Fin DHCP 192.168. 0 . 50 (par exemple)

Ip DMZ 192.168. .

Ip du Freeplayer 192.168. .

Réponse au ping

Proxy WOL (Wake On Lan) activé (ne cochez pas la case)

Redirections de ports:

Port Protocole Destination Port

8080 tcp 192.168. 0 . 1 8080

8085 tcp 192.168. 0 . 1 8085

3724 tcp 192.168. 0 . 1 3724

Faites envoyer et redémarrer la freebox

Si vous êtes connecté derrière un routeur, vous devrez ouvrir des ports virtuels/faire une redirection de ports suivant la configuration de votre routeur. Référez-vous à la documentation de ce dernier pour pratiquer l'ouverture des ports. (Généralement l'adresse de configuration est 192.168.0.1).

## **Partie V - Le Host de Windows**

### **1- Recherche de votre IP local**

- Aller dans Poste de travail
- A gauche favoris réseau
- Ensuite afficher les connexions réseau en haut à gauche
- Puis l'icône connexion au réseau local
- Notez l'ip local en bas a gauche.

### **2- Configurez votre fichier Host**

--> c:\windows\system32\drivers\etc\host à éditer avec le bloc note.

Citation :

# Copyright © 1993-1999 Microsoft Corp.

#

# Ceci est un exemple de fichier HOSTS utilisé par Microsoft TCP/IP

# pour Windows.

#

# Ce fichier contient les correspondances des adresses IP aux noms d'hôtes.

# Chaque entrée doit être sur une ligne propre. L'adresse IP doit être placée

# dans la première colonne, suivie par le nom d'hôte correspondant. L'adresse

# IP et le nom d'hôte doivent être séparés par au moins un espace.  
#  
# De plus, des commentaires (tels que celui-ci) peuvent être insérés sur des  
# lignes propres ou après le nom d'ordinateur. Ils sont indiqués par le  
# symbole '#'.  
#  
# Par exemple :  
#  
# 102.54.94.97 rhino.acme.com # serveur source  
# 38.25.63.10 x.acme.com # hôte client x

127.0.0.1 localhost

IP local noter ci-dessus Le DNS #Nom donner au host

Dans mon cas sans routeur cela donne

192.168.0.1 raptor.no-ip.info #Serveur WoW ? dans mon cas a adapter pour vous

## **Partie VI - Le realmlist**

Dans le cas d'une version avec LACD Anti Cheat éditer le fichier WoW473519.wtf et le fichier Realmlist.wtf sans l'anti cheat (Si vous avez les deux éditez les deux c'est ce que je fait)

Exemple

Citation :

Realmlist raptor.no-ip.info ? dans notre cas

## **Partie VII - Premier lancement de wowemu**

Lancer votre émulateur le fichier de lancement varie selon les émulateur.

L'émulateur sera complètement lancé lorsque vous verrez les lignes (Par exemple dans le cas d'un serveur avec anti cheat sinon l'adresse des port varie):

Citation :

21:56M:M:WS:Socket opened TCP port 8085

21:56M:M:RS:Socket opened TCP port 37247

21:56M:M:HS:Socket opened TCP port 8089

21:56M:HS:IO Completion Port initialized, acceptors=12 workers=4

21:56M:WS:IO Completion Port initialized, acceptors=20 workers=10

21:56M:RS:IO Completion Port initialized, acceptors=20 workers=10

## **Partie VIII ± Divers :**

Liens :

- <http://catvir.moood.com/>
- <http://britannia.free.fr/>
- <http://worldofwarcrafttrad.free.fr/forum/index.php>
- <http://luky456.free.fr/>

### Monter sur le mur d'un goulet

Comment monté sur le coin du socle ally ou hordeux?  
C'est très simple !

Il suffit de vous coller sur le coin et de sauter en direction de ce coin, au bout de plusieurs essayi vous allez commencer à grimper sur le mur d'une façon "escalier" ^^

REGARDEZ EN HAUT A DROITE DE CE SCREENSHOT ^^





## NEUTRALISER LE WARDEN DE WOW

**VOILA L'ETAPE LA PLUS IMPORTANTE A FAIRE SI VOUS JOUEZ SUR SERVEUR OFFICIEL !!**

Tout d'abord avant de lancer WoW il faut fermer quelques applications utilisés par le warden avec le gestionnaire des taches (ALT+CTRL+SUPPR) :

EXPLORER.EXE (La barre des taches et le bureau disparaîtront normalement..)

MDM.EXE

NVSVC32.EXE

PCTSPK.EXE (Tout le monde ne l'a pas...)

WDFMGR.EXE (Tout le monde ne l'a pas...)

CDAC11BA.EXE (Tout le monde ne l'a pas« )

Il est possible que vous n'ayez pas TOUTES ces applications, du moment qu'elles ne sont plus dans vos applications vous pouvez continuer.

Voilà, si toutes ces applications sont fermées vous pouvez passer à l'étape suivante (Toujours dans le gestionnaire des tâches) :

- Allez dans l'onglet Applications.

- Nouvelle tâche...

- Parcourir...

- Et sélectionnez WoW.exe (**SURTOUT PAS Launcher.exe**).

- Après WoW lancer, ne vous connectez pas avec votre compte.

- Refaites ALT+CTRL+SUPPR et refaites comme pour lancer WoW.exe mais pour lancer Injection.exe (de BWH\_WHC)

- Une fois la fenêtre de Injection.exe ouverte vous sélectionnez Inject and Patch Warden, puis Install / Remove. (**Il faut faire ça très vite**).

- Dès que vous avez cliqué sur Install / Remove vous fermez la fenêtre de Injection.exe le plus rapidement possible !

- Après, ALT+CTRL+SUPPR, Application, World of Warcraft => Clic droit => Mettre au premier plan !

### Renommez votre perso

**Cette petite astuce vous sera bien utile si vous avez quelque souci avec le pseudo actuel de votre pseudo !**

Supprimez votre perso

2) Demandez à quelqu'un de créer un perso avec exactement le même nom

3) Créez un nouveau perso et faites une requête demandant à restaurer le perso supprimé

4) La restauration peut être faite entre 2 et 4 jours

5) Pour que la restauration puisse être faite, vous devez rester connecté durant la manipulation

6) Quand votre perso sera restauré, ça va marquer, "Un personnage portant ce nom existe déjà"

7) Choisissez un autre nom

8) vous pouvez vous faire une nouvelle réputation ;)

### Allez sur l'île des GM

Commencez par vous créer un compte de 10 jours, c'est plus prudent.

1. Téléchargez Speech2.mpq

<http://www.megaupload.com/fr/?d=X8V05754>

2. Placez le dans le dossier Data de votre répertoire d'installation

3. Le fichier Speech2.mpq change les coordonnées du zeppelin d'orgrimmar vers grom'gol (SEULEMENT ORGRI ==> GG) en Orgrimmar

==> GM Island Pendant le trajet, le décor sera bugé, votre personnage aussi, et vous verrez les autres personnes qui ont pris le zep en même temps que vous aussi, mais eux descendront à Grom'gol et vous à l'île des GM.

Bon voyage (Les MJ ne sont pas toujours présent sur l'île des GM, mais l'île des GM est une zone contestée, donc faite bien mumuse sur les serveurs pvp)

EDIT: Petite correction, mais sans laquelle, vous ne pourrez pas aller sur l'île des GM :

Déconnectez-vous SUR LE ZEP qui part d'orgrimmar vers gromgol SANS AVOIR MIS SPEECH2.MPQ, quittez wow et mettez SPEECH2.MPQ, puis reconnectez vous, le décor et les endroits où vous irez seront buggés pendant 5min, voir plus, ça dépend des waypoints utilisés pendant le trajet, vous resterez bloqué à Dalaran pendant un bon moment, mais c'est tout à fait normal, ne descendez pas avant d'être à l'île des MJ.

et TRES IMPORTANT, quand vous vous deco puis reco dans le zep, il ne doit pas être en route, vous devez faire ça très rapidement.

### Ne plus aggro

Comment marcher à travers un monstre/un portail/une zone sans aggro

Suis ces simples étapes :

1. Utilisez le mode fenêtré.

2. Appuyez sur "marche automatique" (par défaut : verrouiller num.)

3. Cliquez droit sur la barre contenant le nom de ta fenêtre de WoW (barre bleu windows en bas !)

4. Cliquez cette fois dans le jeu. Le clic droit entraîne une incompréhension de l'action de la part du serveur, donc tu n'aggros pas.

### Looter des Lames Krolls et des Bâtons des bois Luminescent sans difficulté

Dans les terres Foudroyées, à l'Autel des Tempêtes. Il y a des monstres où, avant même de les tuer, on peut voir ce qu'ils lootent !! Ils lootent généralement des Lames Krolls et des Bâtons des bois Luminescent et quand on les voit, ils portent cette arme là !

**Ceux qui portent l'arme ( lame kroll ou bâton des bois Luminescent) LA LOOTE !!!**

Plus qu'à les tuer et les armes épiques sont à vous !!! Le droprate est le même que pour les autres mobs mais ça évite de les tuer en chaine.

## Utilisation de wpe pro

### Comment faire fonctionner WPEpro

Tu es jeune ? Tu es Rebel ? tu veux faire bouger les choses ?... alors ce tuto **EST POUR TOI !**

#### Pour choisir un objet

- tu vas chez le marchand
- lance WPE et clique sur le triangle noir
- achète l'objet
- reviens sous WPE et clique sur le carré rouge
- Cherche dans la colonne size le chiffre 20
- Maintenant il faut trouver le n° de l'objet que tu as acheté:

**WPE PRO - WoW.exe - [WPEPRO3]**

File Edit View Window Help

Target program Trace Console Actions Console

0% 100% 0 5K  
Buffer% Packets  
2 93

Gauge Detail

Filter 1 Filter 2 Filter 3 Filter 4 Filter 5 Filter 6 Filter 7

Filters Send

Packet	Source	Destination	Size	Function
19	192.168.2.10:2044	200.47.122.72:8085	20	Send
0000	DB F4 78 04 31 BD B6 A5 49 DD 00 00 00 DD 9F 00			...x.l...
0010	00 00 01 01			....
20	200.47.122.72:8085	192.168.2.10:2044	2	Receive
0000	C1 F9			..
21	200.47.122.72:8085	192.168.2.10:2044	51	Receive
0000	F4 81 4A 31 4A DD 00 00 00 DD C5 45 14 C6 11 EB			..JlJ.
0010	40 C2 AB 47 71 42 00 00 00 00 00 00 00 00 00 CB			@..GqB
0020	05 00 00 01 00 00 00 51 4F 14 C6 BB 76 4A C2 7E			.....
0030	47 71 42			GqB
22	200.47.122.72:8085	192.168.2.10:2044	2	Receive
0000	AE 6D			.m
23	200.47.122.72:8085	192.168.2.10:2044	51	Receive
0000	DB BF FE 1D 4A DD 00 00 00 DD 46 E7 12 C6 FE 40			....J.
0010	E4 C1 14 53 80 42 00 00 00 00 00 00 00 00 77			...S.B
0020	07 00 00 01 00 00 00 17 D7 12 C6 1C CE D7 C1 C4			.....
0030	3A 7F 42			..B

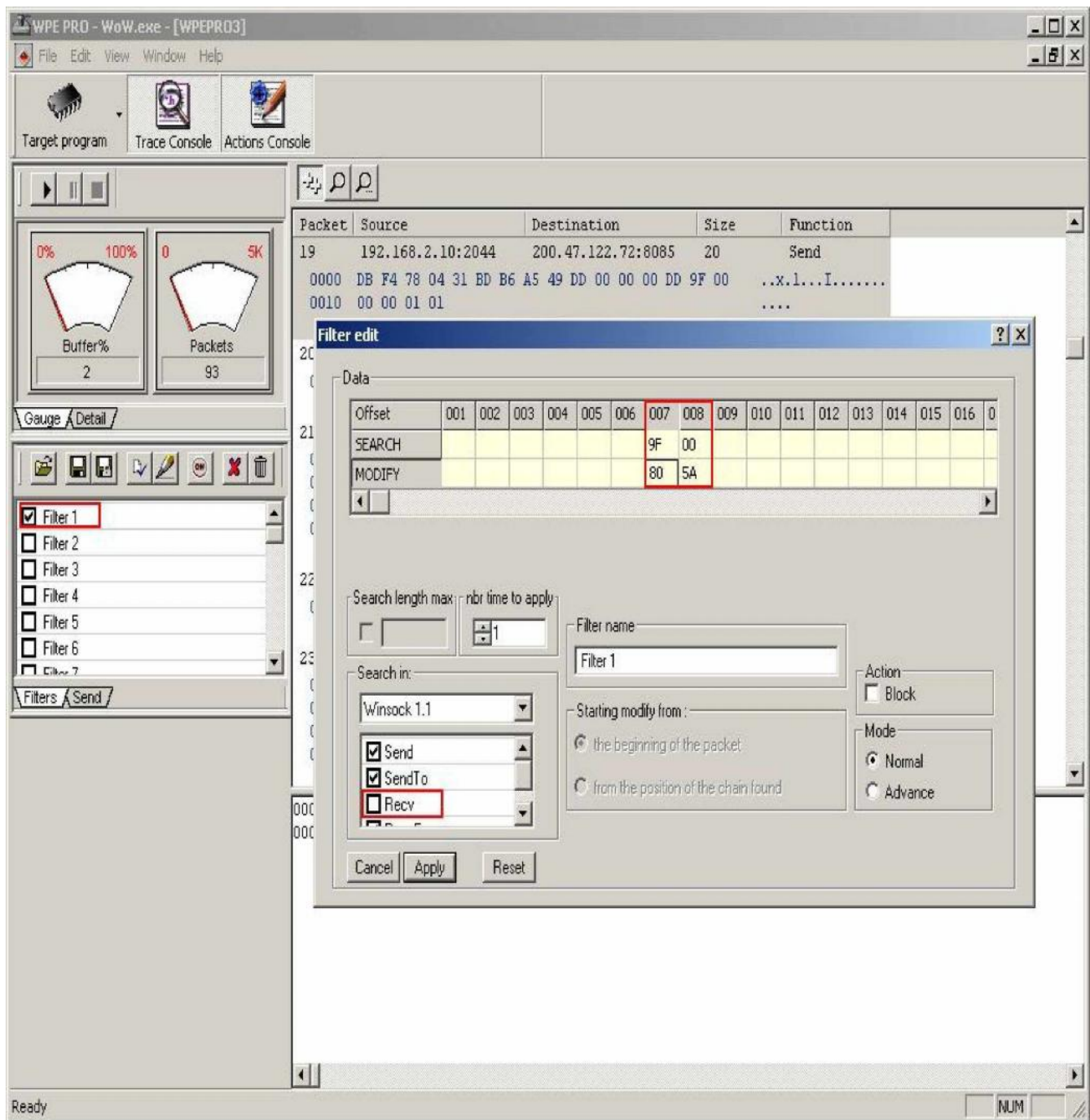
00000000 DB F4 78 04 31 BD B6 A5 49 DD 00 00 00 DD 9F 00 ...x.l...  
00000010 00 00 01 01 ....

Ready

Ici j'ai acheté une eau de source le code est 9F 00

- a gauche double cliquer sur "Filter 1" et coche le.

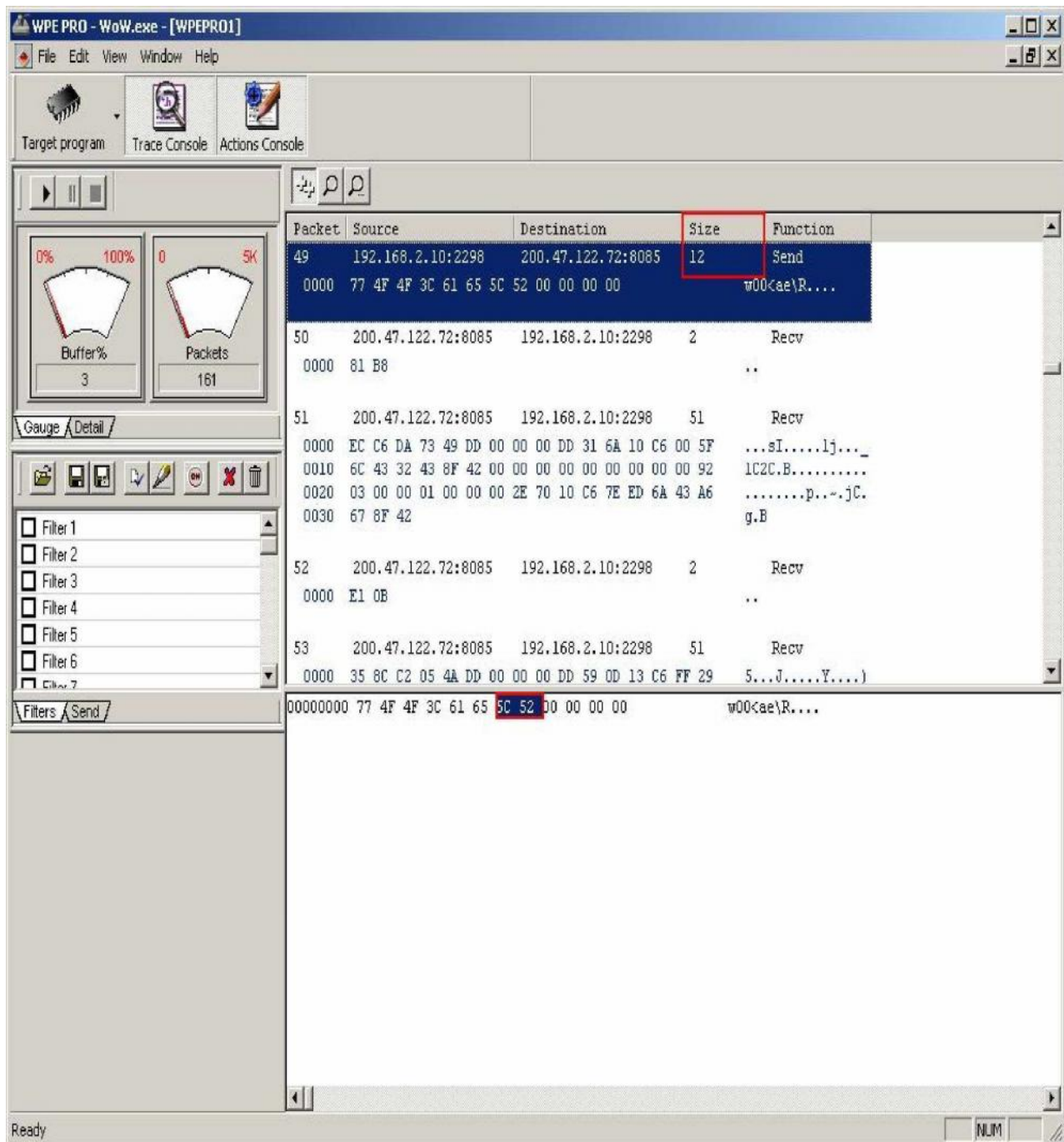




- Dans les cases 15 et 16 tu rentres en haut le n° de l'objet acheté
- En bas celui que tu veux échanger
- Tu dois décocher la case en bas "Recv"
- Maintenant tu fais ok a gauche près de la crois rouge et de la poubelle.
- Tu rachètes le même objet, DING l'objet que tu avais sélectionné !

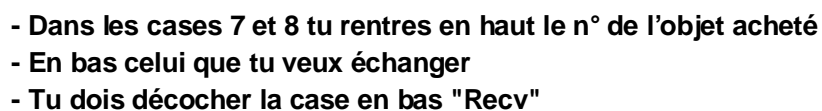
## Pour choisir un sort

- lance WPE et clique sur le triangle noir
- lance un sort
- reviens sous WPE et clique sur le carré rouge
- Cherche dans la colonne size le chiffre 12
- Maintenant il faut trouver le n° du sort que tu as lancée:





**- a gauche double cliquer sur "Filter 1" et coche le.**



- Maintenant tu fais ok a gauche près de la crois rouge et de la poubelle.
- Tu lances le même sort, DING le sort est modifié !

## Choisir les Objets

- tu vas dans sur <http://wow.allakhazam.com/> et tu tapes a gauche dans search ce que tu veux
- Maintenant tu vas avoir des proposition d'objets, tu cliques sur celui qui t'intéresses et regarde le lien !

\* par exemple pour le casque Nemesis\*

Allakhazam.com: World of Warcraft - Microsoft Internet Explorer

Fichier Edition Affichage Favoris Outils ?

Précédente Recherche Favoris

Adresse <http://wow.allakhazam.com/search.html?q=nemesis> OK

Google Recherche PageRank 5 bloquée(s) Orthographe Options Liens

Une fenêtre publicitaire intempesive a été bloquée. Pour afficher cette fenêtre publicitaire intempesive ou des options supplémentaires, cliquez ici...

Store... Search... nemesis 0 quests found.









Login/User... 0 mobs found.

User Account... 0 objects found.

New Comments... 0 objects found.

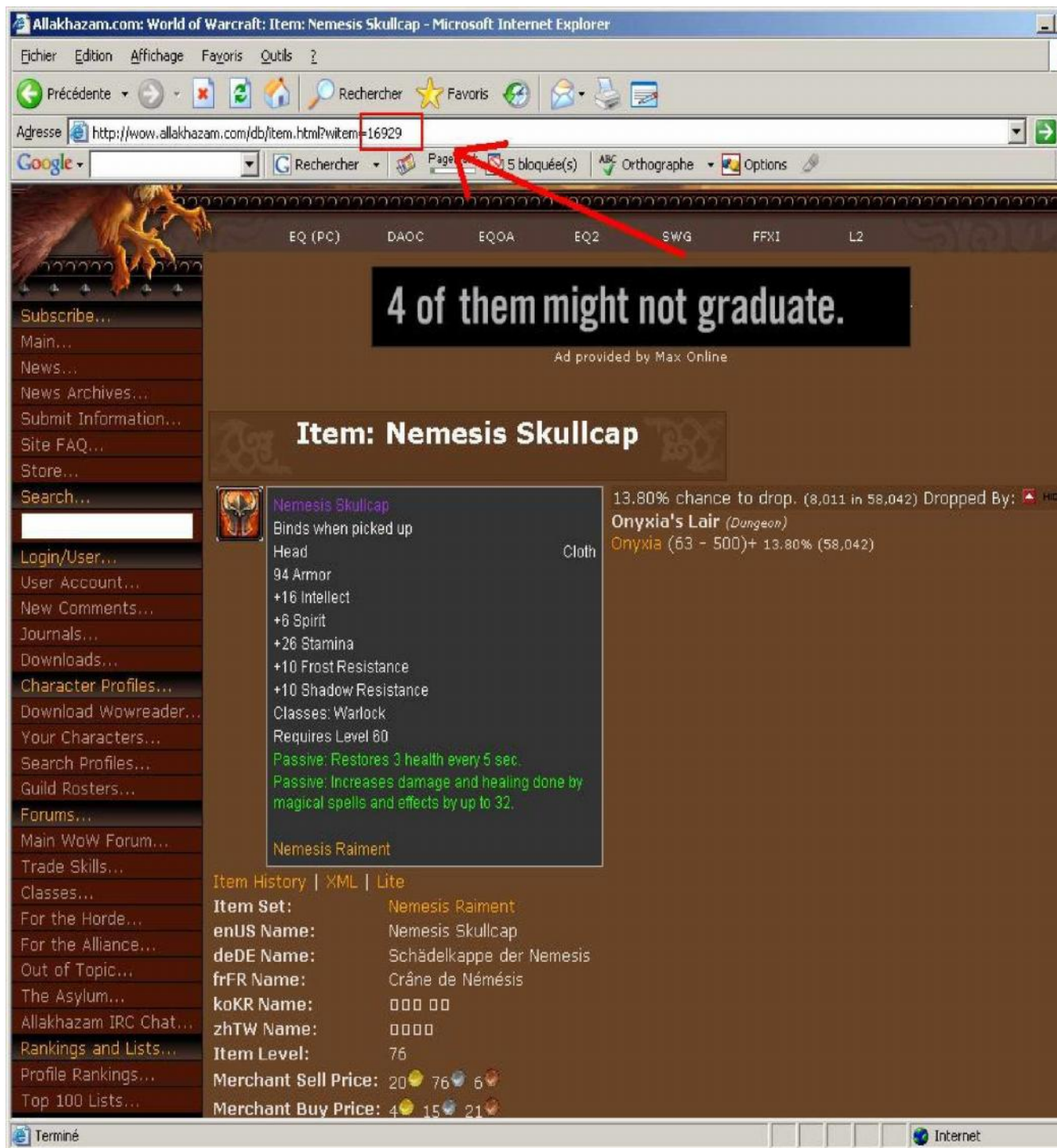
Journals... 8 items found:

Downloads... Character Profiles...

Name	Level	Details
 Nemesis Belt	60	Red Static Dropped By: Vaelastrasz the Corrupt
 Nemesis Boots	60	Red Static Dropped By: Broodlord Lashlayer
 Nemesis Bracers	60	Static Dropped By: Golemagg the Incinerator, Razorgore the Untamed
 Nemesis Gloves	60	Static Dropped By: Ebonroc, Firemaw, ...
 Nemesis Leggings	60	Red Static Dropped By: Ragnaros
 Nemesis Robes	60	Red Static Dropped By: Nefarian
 Nemesis Skullcap	60	Red Static Dropped By: Onyxia
 Nemesis Spaulders	60	Red Static Dropped By: Chromaggus

Download Wowreader... Your Characters... Search Profiles... Guild Rosters... Forums... Main WoW Forum... Trade Skills... Classes... For the Horde... For the Alliance... Out of Topic... The Asylum... Allakhazam IRC Chat... Rankings and Lists... Profile Rankings... Top 100 Lists... Basic Information... Class... Race... Zone... Quests... Lookup... By Zone... By Class... By Tradeskill...

Terminé Internet



- Voilà, regarde le lien, dans l'exemple le chiffre est 16929
- Maintenant go ici: <http://macmicro.chez-alice.fr/Tests/convertisseur.htm> tu rentres le n° et il va te le convertir en 4221
- Le Code Hexadécimal du casque Nemesis est 4221 inversé donc 2142
- Tu n'as plus qu'à rentrer le code dans la 2è ligne du filter 1 😊

## Utiliser WPEpro sur un serveur protégé par LACD

### Partie 1 : téléchargements

Il vous faut Wpe Pro

Il est impératif de désactiver son antivirus juste avant de télécharger Wpe Pro sinon il risquerait d'endommager gravement, ou pire, supprimer des fichiers du programme qui serait ultérieurement inutilisable. S'il est détecté comme trojan c'est à cause de ses fonctions qui touchent les transferts Client/Serveur

Ensuite Processguard

Et bien sûr votre version de World of Warcraft pour votre serveur privé, avec laquelle vous devez normalement avoir dans le dossier racine Lacd\_client.exe et Lacd\_protect.dll.

### Partie 2 : installation

Vous dézippez Wpe Pro sur votre bureau.

Vous installez Processguard.

Après l'installation, il est impératif de redémarrer son ordinateur, sans quoi Processguard ne voudra pas fonctionner.

### Partie 3 : configuration

Lors du redémarrage Windows, une fenêtre Processguard apparaît. Cliquez sur Oui.

Après, dans Processguard, vous allez dans l'onglet PROTECTION et cliquez sur ADD APPLICATION. Cherchez dans votre dossier World of Warcraft les fichiers Lacd\_client.exe et Lacd\_protect.dll. Allez ensuite chercher les fichiers Permedit.exe, Wpepro.exe et Wpespy.dll dans votre dossier Wpe Pro.

Vous donnez ensuite les propriétés suivantes aux fichiers Lacd\_client.exe et Lacd\_protect.dll :

- Protect from : Termination, Modification et Reading
- Authorize to : RIEN

Et vous éditez ensuite les propriétés de Permedit.exe, Wpepro.exe et Wpespy.dll :



- Protect from : Termination, Modification et Reading
- Authorize to : Terminate, Modify et Read

**Processguard est maintenant configuré**

#### **Partie 4 : lancement**

Nous devons désactiver la protection car pour lancer le jeu nous avons besoin de Lacd\_client.exe et il est bloqué par Processguard donc nous allons dans l'onglet MAIN et **dans l'ordre** on décoche LEARNING MODE, EXECUTION PROTECTION et en dernier PROTECTION ENABLED.

Il est important aussi qu'à ce moment là, vu que la protection n'est pas active, que Wpe Pro soit fermé. Car Lacd\_client n'est pas fait pour bannir ni empêcher le hack de fonctionner, mais pour se fermer lui même en cas de détection. Processguard empêche donc Lacd de détecter WpePro (et son dll) et empêche Lacd de se fermer en cas de détection fortuite.

Nous pouvons maintenant lancer le jeu, nous connecter.

Puis faire dans le jeu ECHAP, OPTIONS VIDEO, et cocher MODE FENETRE. A partir de là il devient plus facile de revenir sous Windows. Vous pouvez lancer Wpe Pro. Puis Permedit. Dans la liste de Permedit, sélectionnez WPE PRO et cliquez sur GRANT PERMISSIONS. Wpe Po possède maintenant les permissions systèmes et peut accéder à la liste de tous les programmes en cours.

Dans Wpe Pro, vous pouvez donc cliquer sur TARGET PROGRAM et choisir notre LACD\_CLIENT sans crainte d'être détecté.

**Remarque : au bout de 2/3 heures de jeu, en moyenne, il semble que le jeu plante à cause de la protection. Pas de panique, Processguard est toujours d'attaque, et il ne vous manque plus qu'à redémarrer Lacd\_client, protection fermée, puis de réactiver la protection**

J'espère que ce tutorial vous sera d'une grande aide.

#### **WPEpro Codes d'armures T2**

**VOILA DONC LES CODE TOUT PRET A UTILISER AVEC WPEpro ET LES TUTO POUR AVOIR LES ARMURE SUIVANTE :**

**Set d'armure Tiers 2 :**

**Voleur - Rogue (Rougecroc - Bloodfang)**

0E 42

0A 42

0F 42

09 42

0B 42

0C 42  
0D 42  
C0 41



**Set d'armure Tiers 2**

**Démoniste - Warlock (Némésis - Nemesis)**

25 42

1F 42

26 42



20 42  
22 42  
23 42  
21 42  
24 42

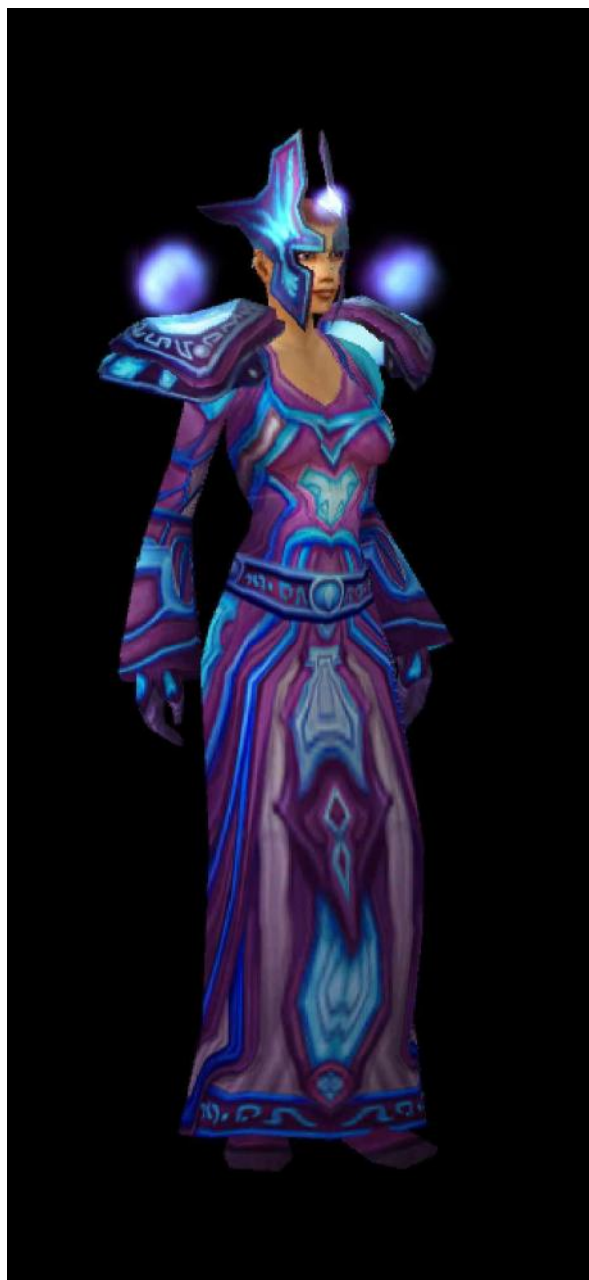


### Set d'armure Tiers 2

Mage - Mage (Vent du Neant - Netherwind)

B2 41

16 42  
11 42  
15 42  
14 42  
13 42  
12 42  
10 42



Set d'armure Tiers 2

Guerrier - Warrior (Courroux - Wrath)

46 42

41 42

40 42

3F 42

44 42

43 42

42 42

45 42



## Set d'armure Tiers 2

### Paladin - Paladin (Jugement - Judgement)

38 42

37 42

3E 42

3B 42

3C 42

3A 42

3D 42

39 42



## Set d'armure Tiers 2

Pretre - Priest (Transcendance - Transcendence)

19 42

1D 42

18 42

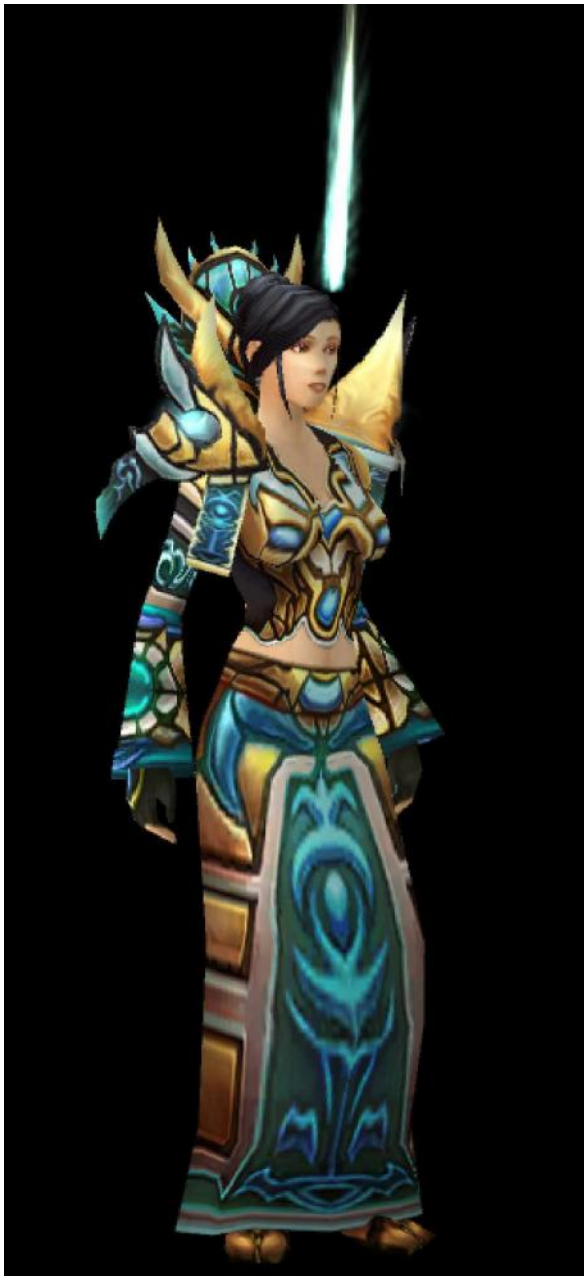
17 42

1B 42

1A 42

1E 42

1C 42



## Set d'armure Tiers 2

### Chamans

C1 6A

C2 6A

12 9D

11 9D

13 9D

CA 6C

42 8F

5F 9C



><sup>4</sup>Largent  
⋮



## Arnaque au papier cadeau

C'est une technique bien connue mais qui mérite tout de même un petit explicatif :

- Créer un reroll est la première étape, arnaquer avec son main n'est pas forcément la meilleure chose à faire 😊
- Aller acheter un objet quelconque, on va dire un marteau de forgeron...
- Ensuite vous acheter du papier cadeau, il doit y en avoir dans toutes les capitales je pense
- Puis vous emballez le marteau dans ce même paquet cadeau
- Là, il faut envoyer ce paquet cadeau à une victime choisie, prenez plutôt un ptit noob qui parle en sms tout le temps enfin vous voyez le genre, et lui envoyez donc ce paquet en contre remboursement, pas trop cher pour pas que ça soit trop irréaliste, du genre 5-10po, et vous lui mettez un petit message dans la lettre pour qu'il ai envie de le prendre.

Ensuite soit il mort à l'hameçon, soit il ne le prend pas, si c'est la deuxième solution vous aurez perdu quelques pc, si c'est la première, vous aurez gagné quelques po !

Ceci est autorisé par Blizzard, aucun hack, aucun exploit, le rêve quoi !

Enjoy !

## Arnaquer à un achat, ce faire 200 PO en 5 minutes

### Fonctionne en 1.11

Voilà une autre 'méthode de dupe' mais qui est plus utile pour arnaquer quelqu'un 😊

- Allez a l'AH, vous voyez Lame Krol a 200po, celui qui l'a mis a 200po s'appelle Toto.
- Vous /w Toto salut ! Je t'achète ta lame krol 300po tout de suite si tu la vires de l'AH. Toto chuchote : Ok !
- Vous ouvrez la fenêtre d'échange avec Toto (Vous devez alors avoir un ping supérieur a 1000 obligatoirement).
- Il met la Lame Krol et vous vous tapez 300 dans les golds, il accepte l'échange et vous vous placez le curseur de la souris entre le 30 et 0 donc 30|0, et vous mettez la souris sur Echanger sans cliquer.
- Vous appuyez très vite sur Espace puis sur Echanger, ça doit être très rapide.
- Résultat : Vous avez payé Lame Krol 30po au lieu de 30(0) 😊

## Comment se faire des gold rapidement et légalement

Voilà comment vous faire légalement environ 10 po en 10 min (sans trop se fatiguer !)

Vous allez dans les ruines d'alterac dans les montagnes d'alterac et la ya un petit château avec plein de gros bonhommes, Vous les tue (6000 pdv en moy ca dépend du serveur) et vous récolter 22 pa par bonhomme, pas énorme mais des fois ya des haches (1/3) qui se vende 50 pa/u au marchand on monte vite il y a à peu près une vingtaine de gros dans les ruines et pas besoin de métier, mais moins de gains, mais vous gagnez de l'xp en même temps 3000 par monstres en moy.

LVL UP extra + Argent extra.

**JE VOUS CONSEILLE VRAIMENT D'Y ALLER**

## Doubler l'argent des mobs

&est très simple, je vous ai mit des photos pour que vous puissiez mieux comprendre ;)

Maintenant, voilà ce que vous devez faire :

1. Tuer un mob et ne pas le looter.
2. Aggro en un autre au même endroit, mais ne l'attaques pas.
3. Bouge afin de "superposer" les deux mobs, le vivant et le mort (le vivant se tient debout "sur" le mort).
4. Shift+Click le mob mort pour commencer à auto-looter, mais très rapidement après, appuie sur "Tab" afin de sélectionner le vivant, suivi de 1 (au dessus du clavier azerty, pas du numérique), afin de commencer à attaquer le mob vivant.

Je préfère rendre ceci automatisé en faisant une macro...

Voici des screenshots de 3



live loot: [Runecloth]  
live loot: [Alterac Swiss]  
20 Silver, 30 Copper  
20 Silver, 30 Copper  
16 Silver, 67 Copper  
The 'Detect Traps' buff is about to expire.  
22 Silver, 76 Copper  
22 Silver, 76 Copper  
3 Silver, 96 Copper  
3 Silver, 96 Copper  
3 Silver, 96 Copper



bot 1 Silver, 57 Copper  
bot 1 Silver, 57 Copper  
bot 1 Silver, 57 Copper  
bot 1 Silver, 57 Copper  
bot 1 Silver, 57 Copper  
omunculusj: ROFL

### Exploit pour avoir 100000 PO

1. Tu vas donc chez le PNJ qui donne une quête simple (La première chez les humains ou il faut parler au général dans la cathédrale est le meilleur choix car elle est très rapide a effectuer)
2. Lance WPE pro (logiciel que je fournis avec les tuto dans la partie logiciel de mon guide ;) ) et clique sur le bouton « lecture ».
3. Clique sur la quête.
4. Reviens sous WPE et clique sur stop (le carrée rouge) .
5. Cherche dans la colonne size le chiffre 18.
6. Juste en dessous il y a 4 chiffres/lettres (ici : 0F 03) c'est l'hexadécimal de la quête ! .
7. A gauche coches "Filter 1" et double-cliques dessus. .
8. Dans les cases 15 et 16 tu rentres en haut le n° de la quête de base ( 0F 03 ) .
9. En bas celui de la quête que tu veut avoir a la place, je vous indique le code a rentrer pour changer la quête en celle qui donne 100000 PO, le voici : 29 23  
  
(<http://wow.allakhazam.com> et <http://macmicro.chez-alice.fr/Tests/convertisseur.htm> te seront utiles pour chercher la quête que tu souhaites avoir, penses a inversé l'hexa comme pour les item !) .
10. Tu dois décocher la case en bas "Recv" (Pas nécessaire).
11. Maintenant tu fais OK a gauche près de la crois rouge et de la poubelle.
12. Acceptes la quête.

13. Recliques sur le OK pour le désactiver.

14. Puis tu reparles au PNJ et tu acceptes la même quête (mais c'est celle de base).

15. Dès que tu as fini la quête vas voir le PNJ a qui il faut parler pour valider la quête de base.

16. Cliques sur la quête.

**-- ATTENTION NE LA VALIDE PAS --**

16. Reviens dans WPE et appuis sur OK et valide la quête. Voila tu as validé une quête superbe en réalisant qu'une simple quête.

17. Vas dans ta liste des quêtes, il te reste la quête "bidon" ! Abandonnes la et recommences la manip' pour faire autant de fois que tu veux la quête de ton choix !!!

**SI VOUS NE COMPRENEZ PAS CE TUTORIAL ESSAYEZ DE RECOMMENCER, NE PASSER LES ETAPES QUE SI VOUS LES AVEZ BIEN ASSIMILE**

### Ou gagner de l'argent Zone par Zone

1.1 Je vais tout d'abord vous compter ma méthode, personnelle et qui marche vraiment pour ensuite vous donner quelques tuyaux.

1.2 Alors, quand j'ai commencé WoW , j'étais seul , sans connaissance et personne à mon travail ne jouait à WoW.

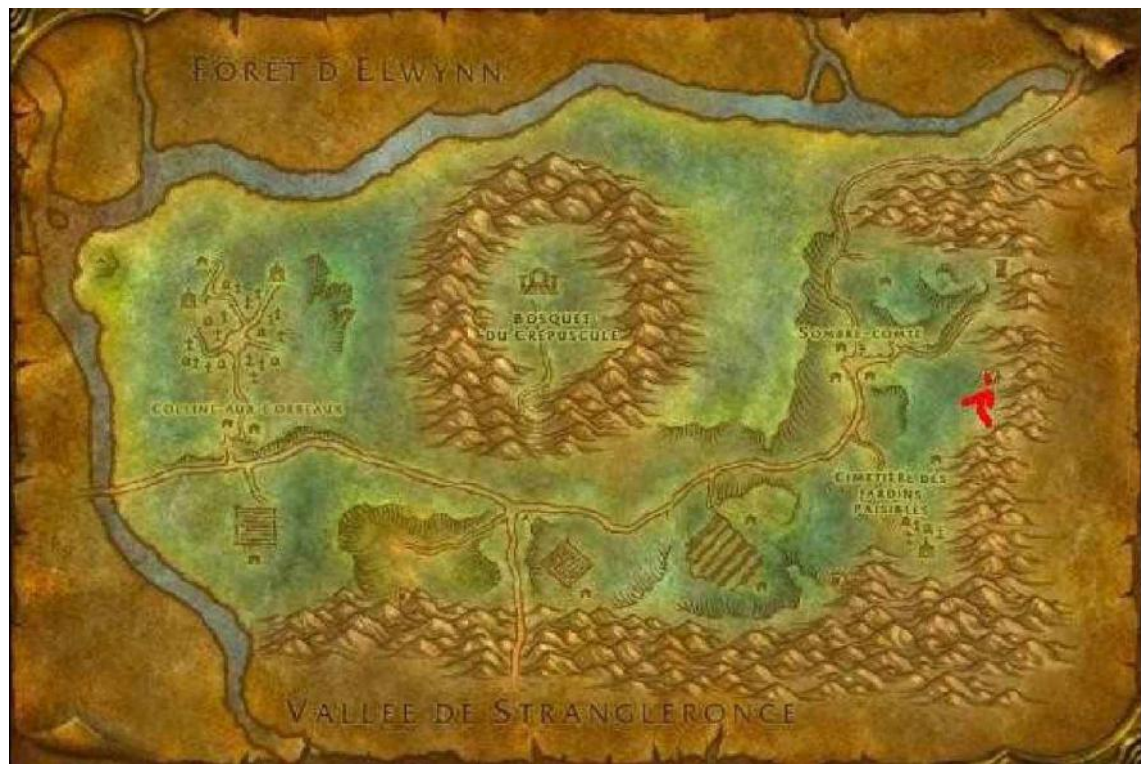
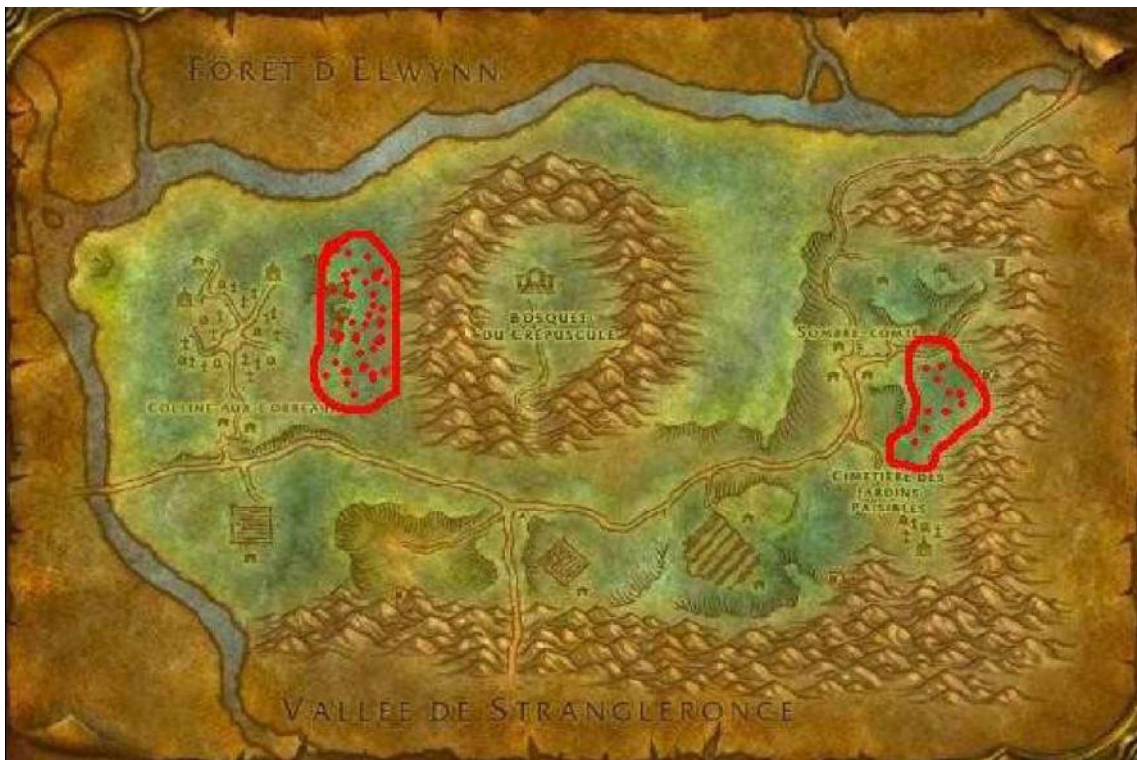
-j'ai dû me débrouiller seul dès le level 1. Arrivé level 20 , j'avais 500 po , comment ? > Ca tient en une phrase : Soie d'araignée ! En effet, depuis mon level 15 , j'ai farmer les araignées de « Darkshire » : les Jeunes veuves noires !

Ces araignées lootent en effet des soies d'araignées, très très recherchées pour les métiers de WoW , même au niveau 70. Je les vendais 2.55 Po / l'unité et elles portaient !!!

/¶intérêt était double : Po + XP : j'étais ravi ! De +, ces araignées ont le



+ fort taux de loot de soies d'araignées du jeu !



Ma 2<sup>ème</sup> astuce dans cette zone est un élite du nom de Naraxis et qui loot des objets se vendant entre 2 et 15 po à l'HV !!!

Ensuite, au fur et à mesure des levels, je me suis rendu compte que l'HV était une vraie ressource en argent, très facile à récupérer.

Les collectes d'herbe / minéral sont des revenus très importants pour un joueur : par exemple, mon Paladin se faisait entre 500 et 700 Po / jour juste en vendant sa récolte de minéral de la journée à la sortie de Burning Crusade.

Exemple de prix pratiqué à l'hv :

20xbarre de khoruim : 75 / 100 Po

20xbarre d'éternium : 75 / 100 Po

20xbarre gangrefer : 25 / 50 Po

20xbarre de thorium : 20 / 40 Po ! Et tout ça en minant ! Quoi de + facile ! Sans compter qu'on peut vendre également les minerais brutes (très utiles pour les joailliers) et les minerais rares que l'on peut looter en minant.

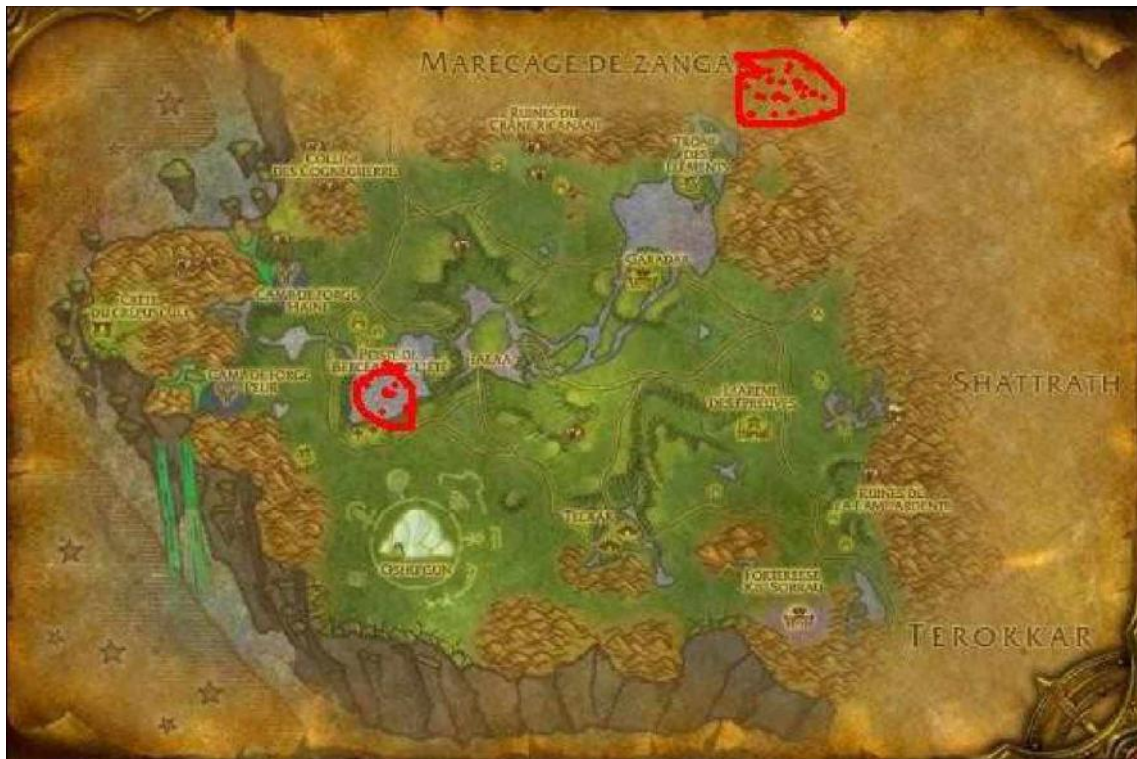
Ensuite, je me suis fait énormément d'argent arrivé level 70 en craftant en farmant les granules et primordiales du jeu !

En effet, dans BC, les élémentaires lootent des granules que ce soit d'eau, air, feu, terre, « et ces granules sont très utilisés pour les crafts dans de très nombreux métiers !!!!

La vente de ses granules, généralement à 35 / 50 PO / pièce, est une énorme source de revenu pour un joueur !!!

Je vous donne ici la liste des lieux où je farmais ces granules :

EAU :



AIR :







OMBRE :



TERRE :



VIE :



FEU





La majorité de ces zones se trouvent bien entendu à Nagrand , Terre des élémentaires !  
 En résumé, l'argent sous WoW se fait majoritairement par la farming pur et simple mais pas  
 Qu'importe où !!!  
 Uniquement là où ça vaut le coup ( là où je vous dis d'aller en gros )

Ensuite, je peux vous citer 2,3 astuces utiliser pour se faire de l'argent en arnaquant les autres ( **pas bien** )

#### 1.2.1

Première méthode :

C'est tout a fait légal, par exemple je met une 20aine de sacc d'étoffes en soie à 53pa en achat direct et parmi elle j'en met une ou 2 à 53po : en 1 jour : 783 po de fait  
 Par contre, de préférence à faire avec un reroll car bons nombres d'aigris vont vous whisper pour dire des mots doux sur votre génitrice donc à éviter.  
 Mais c'est une méthode très efficace

#### 1.2.2 :

Deuxième méthode :

Le ninja loot : C'est vraiment la + vilaine des choses mais certains la pratique de manière assidue : c'est en faites une personne qui « need » c'est à dire fait besoin sur tous les objets qu'un groupe / raid loot , ayant le seul but de le revendre à l'HV ! Ca marche c'est sûr mais attention à votre reput

#### 1.2.3 :

Troisième méthode :

Le service : En effet , vous pouvez vendre un de vos services à d'autres joueurs comme le fameux « rush DM » qui consiste à faire faire l'instance à un bas niveau pour l'aider à level upper / looter en

échange de PO Ou , par exemple , de vendre un service comme une transmutation , une fonte de minerai et tout ce qui peut être fait aux autres joueurs. L'enchancement et la joaillerie marche très bien là dedans !!!

## **Monter en lvl et xp**

### **Encore un peu d'XP avec BWH**

1. Il faut avoir BWH, vous lancez wow + bwh puis vous vous envoler un maximum dans les airs.
2. Vous appuyez sur 7 du pavé numérique, vous tenez appuyer environ 15 seconde.
3. Maintenant vous courez partout dans le monde de World of Warcraft et là : miracle, chaque zone explorée = un petit peu d'xp...

**C'est pas très rapide mais c'est vachement utile.**

Monter un personnage du Lvl 60 à 70 ( commun au 2 factions ) :

Pour RAPPEL : Un autre guide est présent dans la Package « Monter un personnage du Lvl 1 a 60 !

Ici représente un lieu où des quêtes sont prenables :

Zone 1



## Zone 2





### Zone 3



## Zone 4











Dans BC , ma zone préférée était Nagrand car on y trouvait vraiment beaucoup de loots et les Mobs rapporte énormément d'XP , leur level s'étalant de 62 à 68 sur toute la zone !!!!\*  
Le leveling est donc d'abord et avant tout à faire en faisant des quêtes, si possible, essayer de cumuler les quêtes de manière à faire plusieurs quêtes dans un même endroit / même mobs et si vous n'avez plus de quête, alors farmez !!!!

### Comment battre onyxia

#### Le combat contre Onyxia se déroule en 3 phases.

##### Particularités

- \* Divers réactions en mêlée dépendantes de la position où vous vous situez
- \* Divers sorts utilisés suivant les phases

#### Phase 1 : 100% => 65%

La phase la plus simple qui pourrait éventuellement se faire à 10. C'est un simple jeu de tanking + healing. Pour entrer dans le lair, dites au mt de rush devant et suivez le à environ 10-15 yards. Séparez votre raidgrp en 2\*4 groupes qui se placeront respectivement au nord est et nord ouest de la salle. Le mt doit se placer dos au mur nord (Onyxia face nord) à environ 10 yards du mur afin que les projections le fassent rebondir contre le mur et le remettent en position. Vous ne devez jamais avoir des gens face au dragon sauf le mt (cone ae feu 3k+ dmg), ni derrière le dragon (coups de queue qui stunnent). Tout le monde doit être de côté, le plus loin possible (la hitbox est grande). Laissez le mt construire de l'aggro pendant 1 minute (si vous avez des warlocks, dites leur de placer leur curse of doom au pull et ne commencez à dps que quand elles ont agi). Une fois cette minute écoulée, tout le monde peut commencer à dps calmement en gérant l'aggro (feint pour les rogues, feign death pour les hunters).

A environ 75%, faites une pause dps de 30 sec à 1 minute ce qui permet à la fois de laisser le tank reconstruire de l'aggro et aux mana users de regen un peu. Ensuite rego full dps

A environ 65%, Onyxia va prononcer une phrase ("blabla ceci m'ennuie blabla") et se diriger vers le sud du lair pour prendre son envol. La phase 2 démarre.

Personne n'est censé prendre de dmg (sauf le mt) et encore moins mourir dans cette phase.

#### Phase 2 : 65% => 38-40%

La rencontre se complique nettement en phase 2 à cause de plusieurs facteurs. Le premier est le pop régulier de dragonnets près des oeufs aux milieux est et ouest de la salle. Assignez 1 groupe avec 1 ou 2 mages et 1 tank par côté dont la tâche sera de gérer ces dragonnets. Il y aura un gros pop en début de phase 2 où tout le monde doit aider rapidement. Ensuite le pop est calme et se gère simplement à 1 groupe.

Durant cette phase, Onyxia est en l'air et l'essentiel des dmg vont être faits par les ranged dmg dealers (hunters, mages, warlocks). La grande crainte de cette partie est le fameux "deep breath".

Concrètement, il arrive qu'Onyxia prononce une emote ("Onyxia prend une profonde respiration") et cast une énorme vague de feu de là où elle se situe au côté opposé (si elle est SE du lair, la vague va

balayer de SE à NO). Cette vague fait des dmg considérables et tue à peu près tout sur son passage. Certains la gèrent sachant que vous avez environ 5 sec entre l'emote et le cast pour bouger, nous avons toujours considéré qu'un deep breath était équivalent à un wipe et faisons donc en sorte de ne pas avoir à en subir. Comment ? C'est très simple, le deep breath n'est pas un pouvoir aléatoire, il faut certaines conditions pour le déclencher. Beaucoup ont avancé la théorie que le deep breath ne se déclenchait que lorsque trop de joueurs étaient collés les uns aux autres. Après pas mal de tests, nous pensons que ça n'a rien à voir mais que c'est complètement lié au dps. Maintenez un dps fort et constant sur Onyxia et vous n'aurez jamais de deep breath en phase 2. Les priests et hunters doivent dot, tout le monde doit utiliser arc, fusil ou wand au choix, les dmg dealers ne doivent pas hésiter à se déplacer dans le lair pour être à portée. Avec cette méthode, nous l'amenons à atterrir avant même qu'elle ne soit au sud de la salle et sans deep breath.

Enfin dernière chose à gérer dans cette phase, Onyxia lance très régulièrement une bolt à composante AoE qui fait environ 2k dmg au centre et 1k sur l'ae. Evitez de vous coller les uns aux autres pour que cette bolt ne fasse trop de dmg. Soignez-vous (bandage). Rien de bien méchant à gérer

A environ 38%, nouvel emote d'onyxia ("Vous avez besoin d'une autre leçon blabla"), Onyxia atterrit, la 3ème et dernière phase démarre

Attention aux zones rouges sur le dessin, ce sont des zones dangereuses (oeufs et zone d'aggro du gardien qui repop dans le tunnel d'entrée)

Là encore, personne n'est censé mourir dans cette phase.

### Phase 3 : 38% => 0%

Cette phase pourrait être sous titrée 'Le Chaos'. En gros, c'est la même chose que la phase 1 avec un pbae fear large radius toutes les 15 sec et de la lave qui sort des fissures du sol. Vous devez vous repositionner exactement comme en phase 1.

En fait, la victoire ou défaite sur onyxia se construit quasiment uniquement sur les 30 secondes de transition entre phase 2 et 3. Si vous arrivez à vous repositionner avec le mt bien aggro sans avoir trop de morts, vous pouvez déjà penser aux loots. Mais le wipe est vite arrivé. Entre phase 2 et 3, quand onyxia prononce son emote annonciatrice de l'atterrissage, il y a un reset d'aggro. A ce moment là, votre mt doit avoir une barre pleine de rage (construite sur les dragonnets) et reprendre l'aggro le plus rapidement possible pour repositionner la dragonne face au mur nord

Le problème est évidemment de gérer le fear. Côté alliance, prévoyez 1 ou plusieurs prêtres nains pour fear ward le mt et ça devrait rouler. Côté horde, utilisez les totems de séisme et dites à tous les ud d'utiliser wotf dès le début de phase 3 pour se placer. Si vous pouvez grimper sur les murs du côté, n'hésitez pas, le fear ne vous entrainera pas dans la lave. Les mêlées peuvent aussi taper tout en avançant/reculant, ça empêche que le fear ne vous projette loin en général.

Si vous arrivez à vous maintenir en place, laissez votre mt bien reconstruire son aggro et lâchez les dps. A environ 20%, dites aux casters de stop le dps et regen mana afin de tout envoyer à 10%.

Onyxia prend un petit boost de mêlées dmg à environ 5%, il faut donc la finir vite et fort.

Le mot d'ordre général est : calme et pas de panique. Contrôlez la situation, stabilisez le fight, un fear violent du mt sur un côté et vous allez vous prendre un ae feu qui va tuer 20 personnes. Gérez doucement et tranquillement, ramenez la vie d'Onyxia à 0% en ne vous excitant pas à 5% ou moins. Well done, vous voilà promu tueur de dragon !

## Coeur de magma (molten core)

### GUIDE COMPLET DE MC

Le premier boss : Lucifron  
Le deuxième boss : Magmadar  
Le troisième boss : Gehennas  
Le quatrième boss : Garr  
Le cinquième boss : Geddon  
Le sixième boss : Shazzrha  
Le septième boss : Sulfuron  
Le huitième boss : Golemagg  
Le neuvième boss : Marjodomo  
Le boss final : Ragnaros

#### Lucifron drop (epique) :

Anneau de puissance de sort 0.84 %  
Anneau en dark iron lourd 1.04 %  
Bottes cénariennes 1.84 %  
Bottes d'arcaniste 1.28 %  
Bottes judiciaires 1.12 %  
Bottes Rageterre 1.64 %  
Collier d'illumination 5.92 %  
Cuissards Flamewaker 1.24 %  
Ecraseur cramoisi 0.32 %  
Gantelets de puissance 4.08 %  
Gants de Gangrecoeur 3.72 %  
Jambières de Tempête de mana 1.52 %  
Pantalon en écailles de salamandre 1 %  
Poignets de stabilité 0.32 %  
Robe du pouvoir volatil 0.56 %

#### Magmadar drop (epique) :

Anneau de frappe rapide 1.36 %  
Bottes durcies dans le magma 1.36 %  
Corde de mana enflammé 3.1 %  
Ecrabouilleur 11.03 %  
Gantelets de Garde du feu 6.57 %  
Griffe droite d'Eskhandar 10.16 %  
Grimoire de runes de feu 1.49 %  
Jambières cénariennes 3.22 %  
Jambières d'arcaniste 4.71 %  
Jambières de chasseur de géants 5.95 %

Jambières de puissance 6.57 %  
Jambières judiciaires 2.73 %  
Jambières Rageterre 2.85 %  
Lame à tranchant d'obsidienne 6.57 %  
Marque du Frappeur 8.18 %  
Médailillon de Puissance inébranlable 11.4 %  
Pantalon d'assassin 9.05 %  
Pantalon de Gangrecoeur 7.43 %  
Pantalon prophétique 5.33 %  
Solerets du Marcheflammes 0.87 %  
Spallières de la Terre profonde 0.87 %  
Talisman de Pouvoir éphémère 8.18 %  
Vieux gants en cuir du Magma 3.97 %

**Gehennas drop (epique) :**

Anneau de puissance de sort 0.74 %  
Anneau en dark iron lourd 1.09 %  
Bottes de chasseur de géants 2.53 %  
Casque du donneur de vie 0.22 %  
Cuissards Flamewaker 0.79 %  
Dague ensorceleuse 0.09 %  
Ecraseur cramoisi 0.44 %  
Gantelets judiciaires 2.36 %  
Gantelets Rageterre 2.01 %  
Gants d'assassin 2.71 %  
Gants prophétiques 4.19 %  
Jambières de Tempête de mana 1.05 %  
Mules de Gangrecoeur 0.61 %  
Pantalon en écailles de salamandre 1.66 %  
Poignets de stabilité 0.39 %  
Robe du pouvoir volatil 0.79 %  
Sandales de puissance 1.97 %

**Garr drop (epique) :**

Anneau de frappe rapide 3.17 %  
Bottes durcies dans le magma 0.13 %  
Corde de mana enflammé 1.42 %  
Cuissards Flamewaker 0.26 %  
Epaulettes de Cenarius 6.02 %  
Epaulettes de Gangrecoeur 5.51 %  
Epaulettes Rageterre 1.42 %  
Gantelets de Garde du feu 1.55 %  
Grimoire de runes de feu 0.52 %  
Lame à tranchant d'obsidienne 0.39 %  
Mantelet d'arcaniste 4.92 %  
Sceau de ... 0.65 %  
Solerets du Marcheflammes 0.13 %

**Spallières de la Terre profonde 2.53 %**  
**Spallières judiciaires 1.17 %**  
**Talisman de Pouvoir éphémère 0.32 %**  
**Vieux gants en cuir du Magma 0.26 %**

**Geddon drop (epique) :**

**Anneau de frappe rapide 3.17 %**  
**Bottes durcies dans le magma 0.13 %**  
**Corde de mana enflammé 1.42 %**  
**Cuissards Flamewaker 0.26 %**  
**Epaulettes de Cenarius 6.02 %**  
**Epaulettes de Gangrecoeur 5.51 %**  
**Epaulettes Rageterre 1.42 %**  
**Gantelets de Garde du feu 1.55 %**  
**Grimoire de runes de feu 0.52 %**  
**Lame à tranchant d'obsidienne 0.39 %**  
**Mantelet d'arcaniste 4.92 %**  
**Sceau de ... 0.65 %**  
**Solerets du Marcheflammes 0.13 %**  
**Spallières de la Terre profonde 2.53 %**  
**Spallières judiciaires 1.17 %**  
**Talisman de Pouvoir éphémère 0.32 %**  
**Vieux gants en cuir du Magma 0.26 %**

**Shazzrha drop (epique) :**

**Anneau en dark iron lourd 1.37 %**  
**Bottes d'assassin 3.33 %**  
**Bottes prophétiques 3.49 %**  
**Cristal de nexus 0.79 %**  
**Cuissards Flamewaker 0.53 %**  
**Dague ensorceleuse 0.11 %**  
**Ecraseur cramoisi 1.27 %**  
**Gants cénariens 1.16 %**  
**Gants d'arcaniste 4.17 %**  
**Gants de chasseur de géants 3.7 %**  
**Jambières de Tempête de mana 0.21 %**  
**Mules de Gangrecoeur 2.75 %**  
**Pantalon en écailles de salamandre 0.21 %**  
**Poignets de stabilité 0.37 %**  
**Robe du pouvoir volatil 0.48 %**

**Sulfuron drop (epique) :**

**Anneau en dark iron lourd 2.96 %**  
**Casque du donneur de vie 1.03 %**  
**Cuissards Flamewaker 1.79 %**  
**Ecraseur cramoisi 0.28 %**  
**Epaulettes d'assassin 3.58 %**



Epaulettes de chasseur de géants 4.13 %  
Espauliers de puissance 3.23 %  
Frappe-ténèbres 7.5 %  
Mantelet prophétique 1.44 %  
Pantalon en écailles de salamandre 0.28 %  
Poignets de stabilité 0.28 %  
Robe du pouvoir volatil 0.69 %  
Golemagg drop (epique) :  
Anneau de frappe rapide 1.47 %  
Bâton de domination 8.62 %  
Bottes durcies dans le magma 0.18 %  
Corde de mana enflammé 0.37 %  
Cuissards Flamewaker 0.73 %  
Fusil de Blastershot 9.35 %  
Gantelets de Garde du feu 0.09 %  
Grimoire de runes de feu 0.37 %  
Habits Rageterre 4.12 %  
Lame à tranchant d'obsidienne 1.01 %  
Lame d'Azaresong 5.22 %  
Lingot de sulfuron 4.49 %  
Plastron d'assassin 3.39 %  
Plastron de chasseur de géants 4.86 %  
Plastron de puissance 7.79 %  
Plastron judiciaire 0.55 %  
Robe d'arcaniste 6.14 % Robe  
de Gangrecoeur 5.41 % Robe  
prophétique 5.32 %  
Solerets du Marcheflammes 0.64 %  
Spallières de la Terre profonde 2.75 %  
Talisman de Pouvoir éphémère 0.73 %  
Tunique cénarienne 6.23 %  
Vieux gants en cuir du Magma 0.46 %

Ragnaros drop (epique) :  
Anneau d'Accuria 22.61 %  
Anneau de Sulfuras 6.64 %  
Arrache-moelle 0.41 %  
Cape du Voile de brume 6.85 %  
Cape ... 2.7 %  
Ceinturon d'assaut 9.34 %  
Collier du Seigneur du Feu 27.18 %  
Couronne de destruction 11.62 %  
Défenseur de Malistar 9.96 %  
Essence de la Flamme pure 7.88 %  
Fléau de Bonereaver 0.21 %  
Fragment de la Flamme 5.81 %

Jambières de chasseur de dragon 22.82 %  
Jambières de courroux 11.2 %  
Jambières de Némésis 14.73 %  
Jambières de Stormrage 11 %  
Jambières de transcendance 5.39 %  
Jambières des dix tempêtes 1.24 %  
Jambières du jugement 5.6 %  
Lame de la perdition 0.21 %  
Pantalon de Vent du néant 3.53 %  
Pantalon Rougecroc 9.34 %

### Pour tuer le boss final Ragnaros :

Ragnaros nécessite au minimum un guerrier approchant les 315 de résistance au feu si votre tank est loin de ça ne perdez pas votre temps sur Ragnaros et allez farmer du Dark Iron et montez votre faction avec la Confrérie du thorium. Les nouvelles recettes sont honteusement supérieures aux anciennes et atteindre 315 tout en gardant une hp pool importante est très facile maintenant (penser aux librams me semble évident). Pour le reste du raid la résistance au feu n'est pas essentielle (même s'il est très fortement conseillé d'avoir un deuxième guerrier avec autant de résistance au feu).

La préparation passe aussi par la confection de grande quantité de Potion de résistance au feu. Nous demandions à l'époque à chacun de nos membres de farmer une dizaine de feux élémentaires dans ce but.

Le combat de Ragnaros se déroule en 2 phases qui s'alternent jusqu'à sa mort ou jusqu'au wipe.

Phases impairs : elles durent 3 minutes environ (ce n'est pas régulier à 100%)

Ragnaros est seul

Il doit toujours avoir quelqu'un au corps à corps avec lui sinon il lance des boules de feu qui font 6000 points de dégâts.

Il frappe en mêlée avec des dégâts qui sont partiellement basés sur le feu et partiellement basés physique. Il a des chances à chaque coup de mettre un dégât de feu sur la durée qui fait relativement mal.

Quand quelqu'un le frappe au corps à corps il y a une chance que l'arme utilisée perde 1 de durabilité.

Toutes les 28-30 secondes il utilise « Wrath of ragnaros » ce sort ne peut toucher qu'au maximum 3 personnes. Il y a une range maximum mais je ne conseille pas de faire reculer tout le monde sauf le Main Tank pour éviter des boules de feu à 6000. Les 3 personnes sont « choisies » selon la règle : Le premier sur l'agro liste (le main tank), et les deux personnes les plus proches de Ragnaros. L'effet est le suivant : des dégâts de feu, la cible vole dans les airs, et Ragnaros reset complètement son agro liste. Si l'effet est résisté la personne ne prend pas les dégâts et ne vole pas. Avec 315 de résistance au feu le Main tank a 75% de chance de résister à cet effet. Quand il lance cette attaque Ragnaros crie « Goûtez aux flammes de sulfurons ». La dernière version de Ctmoud prévient de cette attaque 5 secondes avant. Une UI qui prévient de cette attaque est quasiment indispensable.

De façon aléatoire (au niveau temporel et au niveau de la cible) il lance une boule de feu qui inflige des dégâts de feu et fait voler toutes les personnes autour de l'impact. Quand il le fait il crie « Par le feu soyez purifiés ».

Enfin de façon aléatoire toujours il fait des dégâts de feu (700 environs sans résistance au feu) dans toute la pièce.

### Phases paires :

Ragnaros plonge et disparaît il ne fait plus rien pendant 1 min 30.

8 élémentaires de feu apparaissent alors tout autour de là où il se tenait.

Ils frappent relativement fort mais très lentement (quand je dit fort ils frappent à rien du tout sur une personne ayant 315 de résistance au feu).

Ils se déplacent vite, mais peuvent être fear , snare , root , ban et stun ( gouge y compris ).

Ils drainent du mana de zone autour d'eux et doivent donc être éloignés des soigneurs à tout prix.

Au bout de 1 min 30 Ragnaros réapparaît et recommence à combattre que les adds soient morts ou non.

### Composition des groupes :

1 group est dédié aux soins sur le Main tank, il est composé de 4 prêtres et d'un druide chargé de soigner les prêtres.

1 group Main tank (le MT, le MT2, un prêtre un paladin pour l'aura et un démoniste pour le buff du pet)

Des groupes « à distance » avec mage démoniste chasseur et un soigneur.

Des groupes « mêlée » un guerrier, des rogues et un soigneur.

### Position :

Le MT se place au sud-est il doit être collé à Ragnaros afin d'atterrir sur le rocher et pas derrière dans la lave en cas de Knock back (il ne pourrait alors plus revenir), ses soigneurs se placent contre le rocher derrière lui.

Les rogues et les guerriers se placent à l'opposé derrière Ragnaros leurs soigneurs se place de manière à avoir un bras de lave entre eux.

Nous utilisons deux paladins afin de prendre le Knock back ils se placent au nord-est et se collent complètement avec Ragnaros si ils sont bien placés, ils atterriront sur un rocher en hauteur (la position est très précise cela peut prendre un essai ou deux avant de la mettre au point parfaitement).

Les groupes « à distance » se dispersent dos à un des murs du nord ouest ou sud ouest de manière à ne jamais être plusieurs à être touchés par les « par le feu soyez purifié ». Mais cependant toujours à porté de leurs soigneurs.

### Le Combat

Une fois Ragnaros engagé les classes à distance peuvent se déchaîner sans se contenir, il n'y a pas de risque d'agro pour eux, le premier tank doit garder taunt up pour le faire juste après un Knock back. Le deuxième tank reste en défensive stance et garde de la rage de côté pour être prêt à reprendre l'agro si le premier tank se fait Knock Back. Vous devez avoir une ui qui prévient de l'imminence du Knock Back. Au moment où le Knock Back va arriver, tous les mêlées reculent et

arrêtent de frapper (à l'exception des deux personnes chargées de prendre le Knock back) le deuxième Main tank doit aussi reculer pour être sûr de ne pas être touché mais doit se tenir prêt à rush si le premier Main tank s'envole. Une fois que le Knock back a eu lieu (tout le monde peut le savoir précisément grâce au « goûtez aux flammes de sulfuron »), attendre quelques secondes avant de recommencer à attaquer. Le Main tank doit se tenir prêt à monter son agro immédiatement après un Knock Back, je conseille d'avoir Shield block avant afin d'avoir Revenge up et faire une combinaison Revenge, Heroic Strike, Sunder instantanément après le Knock back.

Quelqu'un doit avoir compté les 3 minutes de la première phase, 20 secondes avant la fin les gens doivent se regrouper entre le groupe des soigneurs du Main tank et les casters. En tournant les mêlées peuvent continuer à frapper pour optimiser le dps.

Un guerrier aura été désigné comme assist pour les phases paires les soigneurs du Main tank se cachent pendant toute cette phase, ils se contentent de regen mana, ils pourront être ainsi full mana pour la prochaine phase ils doivent se placer de manière à ne jamais être approchés par un add. Les autres soigneurs se placent collés au mur de manière à être affectés le moins possible par le drain de mana (penser qu'en forme animal les druides ne sont pas affectés du tout).

Les démonistes doivent bannir chacun un add, les chasseurs peuvent feindre la mort pour pouvoir poser un piège et contrôler un add chacun de cette manière (cela demande un peu d'habitude) Je déconseille aux prêtres d'utiliser leur fear par contre le fear guerrier, bien utilisé (par exemple après un frost nova ou un piercing howl).

Ce qu'il faut éviter c'est d'avoir à courir à droite à gauche pour avoir le prochain add, un add doit être prêt à être tué au camp en permanence (faire attention aux banish qui durent trop longtemps) Si vous avez du mal vous pouvez vous aider des filets qui droppent à Westfall, des lance-filets ingénieurs, pensez aussi à utiliser les stun paladin, les gouges/stun des rogues.

L'art de la fight de Ragnaros est d'arriver à perdre le minimum de mêlées pendant les phases impaires et de perdre le minimum de mana pendant les phases paires.

A vous de voir selon votre dps, selon combien de temps vos mêlées doivent reculer pour être sûr de ne pas overagro vous aurez une ou deux waves d'adds. Nous jouons la sécurité en faisant reculer longtemps nos rogues et nos guerriers donc nous avons tout le temps deux waves d'adds.

### Les instances

L'entrée d'une instance de groupe Dans la plupart des zones de World Of Warcraft existent ce que l'on appelle des donjons instanciés.

La particularité de ces zones est qu'elles sont uniques pour chaque groupe y entrant.

J'entends par là que deux groupes présents en même temps dans le même donjon ne se verront pas, auront leurs propres monstres et vivront leur propre histoire.

L'entrée d'une instance se repère par la présence d'un portail tourbillonnant bleu pour les instances de groupe ou d'un rouge pour celles de raid.

Lorsque l'on meurt dans l'un de ces donjons, si personne de votre groupe ne peut vous ressusciter et que vous devez revenir depuis le cimetière, vous reprendrez vie à l'entrée même du donjon, au risque de vous retrouver face aux monstres réapparus.

De plus un Démoniste ne peut téléporter dans l'instance un joueur, il devra donc sortir de celle-ci pour pouvoir l'invoquer.

En règle générale, dans un donjon les monstres ne réapparaissent que très lentement, utile quand tout le groupe meurt pour avoir mal évalué un boss.

Il faut également savoir qu'un groupe restant plus de 20 minutes à l'extérieur d'un donjon verra tous les monstres réapparaître dans celui-ci.

Enfin, comme dit au début de cet article, il existe deux sortes d'instances, celles de groupe et celles de raid.

Les premières devront se faire par groupes de cinq personnes maximum et les autres avec des raids de 40 personnes grand maximum.

Il va sans dire que ces dernières sont extrêmement dures à terminer et que même dans le cas du fameux "Nid d'Onyxia", les groupes étant parvenu à en voir le bout doivent se compter sur les doigts d'une main à ce jour.

Pour ceux désirant découvrir le jeu par eux-mêmes je vous conseille de quitter cet article au plus vite car il a pour but de référencer toutes les instances du jeu, le niveau recommandé pour les parcourir de la meilleure façon possible ainsi que le type d'ennemis que vous y trouverez. Sachez également que des "Hordeux" peuvent tout à fait pénétrer dans une instance de l'Alliance, mais ils ne pourront y réaliser aucune mission.

#### **Ragefire Zone :**

**Durotar Niveau : 13-15**

**Faction : Horde**

**Butin :** Pas grand chose de bien palpitant à part quelques drops vert.

**Description :** L'entrée de ce donjon se trouve dans la grotte sous Ogrimmare. Il s'agit d'un donjon souterrain remplie de lave et la faune locale se compose de serpents, d'élémentaires de lave, de troggs et d'orcs. Personnellement, je trouve cette instance plutôt répétitive et sans réel scénario, mais elle reste intéressante à faire pour l'expérience et les objets ramassés.

#### **Les Deadmines Zone :**

**Westfall Faction :**

**Alliance Niveau : 15-20**

**Butin :** Parmi les drops bleus de l'instance on notera le **Embered**

**Staff**( <http://thottbot.com/index.cgi?i=4815>) et le set d'armure des Cuirs Defias. Pour une liste complète des objets bleus.

**Description :** Vous trouverez ce donjon à Westfall, dans la ville de Moonbrook. Vous y trouverez toute une collection de Bandits Defias, c'est à dire aussi bien des humains, des nains que des gobelins. Contrairement à Ragefire cette instance se déroulant dans des mines possède une véritable histoire et vous fera découvrir les sombres projets des Bandits Défias.

#### **Donjon de ShadowFang (Shadowfang Keeps) Zone : Forêt de Silverpine**

**Niveau : 18-25**

**Faction : Horde**

**Butin :** A ShadowFang vous trouverez entre autre une très intéressante **Robe d'Arugal** (

<http://thottbot.com/index.cgi?i=3457> qu'un mage devrait garder un bout de temps. Les autres objets intéressants sont visibles

**Description :** Ce donjon au fond de Silverpine est le repaire du sombre sorcier Arugal, s'adonnant à de sinistres mélanges entre des hommes et des loups sur les anciens habitant des lieux. Les montres locaux sont donc composés de morts vivants, de loups et d'hommes loup.

**Profondeurs de Blackfatho (Blackfathom Deeps) Zone :**

**Ashenvale**

**Niveau : 20-27**

**Faction : Alliance et Horde**

**Butin :** On notera une [dague](http://thottbot.com/index.cgi?i=9688) ( <http://thottbot.com/index.cgi?i=9688>

proposant un DPS intéressant de 17.7 et une chance d'empoisonnée la cible pour 80 dégâts sur 20 secondes. Les autres objets intéressants sont répertoriés.

**Description :** Cette instance se trouve dans les ruines d'un temple à la gloire de la Déesse Elune des Elfes de la Nuit. Vous y rencontrerez des Nagas, des Murlock (beurk), des Satyres et enfin des Elfes. L'entrée que vous trouverez au nord de la plage à l'ouest d'Ashenvale, est assez originales puisqu'il s'agit de plonger dans un bassin pour l'atteindre.

**Les Stockades Zone :**

**Stormwind Niveau : 23-26**

**Faction : Alliance**

**Butin :** On notera une originale [arme de poing](http://thottbot.com/index.cgi?i=12847)

(<http://thottbot.com/index.cgi?i=12847>Permettant

d'interrompre un sort en cours de lancement. Les autres objets intéressants pourront être trouvés.

**Description :** Cette instance se déroule dans la prison de Stormwind dont les Défias (encore eux) emprisonnés ont pris le contrôle après une émeute ayant coûté la vie de nombreux gardes.

**Kraal de Razorfen (Razorfen Kraul) Zone : Barrens du sud**

**Niveau : 25-31**

**Faction : Horde**

**Butin :** Une [très bonne armure de maille](http://thottbot.com/index.cgi?i=9275) (<http://thottbot.com/index.cgi?i=9275>Pourra y être trouvée, ainsi que d'intéressantes [épaulette de cuir](http://thottbot.com/index.cgi?i=10241) (<http://thottbot.com/index.cgi?i=10241>). Les autres objets intéressants sont répertoriés.

**Description :** Cette instance se trouve tout au sud des Barrens. Ce donjon se déroulera au milieu des ronces caractéristiques des Razormen et ne vous proposera que ces humanoïdes mi-homme,micochon comme adversaires.

**Gnomeragan Zone : Dun**

**Morogh**

**Niveau : 27-33**

**Faction : Alliance et Horde**

**Butin :** Vous trouverez dans cette instance outre une collection hallucinante de bagues, un [casque](http://thottbot.com/index.cgi?i=4485) (<http://thottbot.com/index.cgi?i=4485>en tissu tout bonnement génial. La liste complète des objets bleus peut être trouvée

**Description :** Gnomeragan l'ancienne capitale Gnome a été il y a peu envahie par les Trogg. L'ambiance excellente de cette ville robot n'a d'égale que sa taille gigantesque qui est bien celle de n'importe qu'elle capitale.

**Monastère de la Phalange Ecarlate (Scarlet Monastery) Zone : Tirisfal Glades**

**Niveau : 35-42**

**Faction : Alliance et Horde Butin :** Vous trouverez au monastère si vous êtes d'une classe magique,

un bâton (<http://thottbot.com/index.cgi?i=3228>) que vous garderez sûrement jusqu'au niveau 45. Les autres objets intéressants sont listés.

**Description :** Ce monastère accueille un groupe de fanatiques s'appelant eux-mêmes Phalange Ecarlate. Cette instance très originale se découpe en fait en trois mini instances vous faisant traverser un cimetière, une armurerie et enfin une grandiose Cathédrale.

**Dunes de Razorfen (Razorfen Downs) Zone : Barrens du Sud**

**Niveau : 37-42**

**Faction : Horde**

**Butin :** A part une très bonne épée (<http://thottbot.com/index.cgi?i=15221>), dans cette instance le reste des objets (<http://thottbot.com/index.cgi?f=i&zones=85&qm=3&iz=1&cols=nktsq>) intéressera surtout les classes de mages et autres prêtres avec beaucoup d'objets de tissu.

**Description :** Ce donjon assez proche graphiquement du Kraal de Razorfen est peuplé de Quillboars Mort-Vivants et vous conduira dans sa phase finale à une Liche en haut d'une pente en colimaçon.

**Uldaman Zone :**

**Badlands**

**Niveau : 35-45**

**Faction : Alliance et Horde**

**Butin :** On trouvera dans cette instance une excellente hache à deux mains (<http://thottbot.com/index.cgi?i=17693>) avec une chance de faire jusqu'à 350 dommages en plus. Les autres objets constitués d'anneau, d'armure de plate et autre se trouvent.

**Description :** Ce donjon peuplé de nains, de troggs et de golems de pierres se déroule dans une grotte des Badlands. Après une aventure loin d'être de tout repos (il vaut mieux être de niveau 45 que 35 pour en voir le bout) vous découvrirez l'origine des nains.

**Maraudon Zone :**

**Desolace**

**Niveau : 40-49**

**Faction : Alliance et Horde**

**Butin :** A Maraudon on trouvera entre autre un impressionnant Casque(<http://thottbot.com/index.cgi?i=19582>) de cuir, ou des jambières(<http://thottbot.com/index.cgi?i=19517>) pour les chanceux pouvant porter du plate. Les autres objets se trouvent.

**Description :** Maraudon est le repère des satyres issues de l'union interdite entre un des fils du Gardien du Bosquet Cenarius et une princesse des éléments chaotiques.

**Zul'Farrak Zone :**

**Tanaris**

**Niveau : 43-47**

**Faction : Alliance et Horde**

**Butin :** On trouvera notamment dans cette instance un casque (<http://thottbot.com/index.cgi?i=6898>) de tissu qui fera le bonheur des classes magiques. Le reste des objets se trouve.

**Description :** Cette instance sablonneuse à ciel ouvert se déroule dans le désert de Tanaris. La faune locale se compose essentiellement de trolls et l'histoire divisée en deux quêtes principales distinctes vous amènera pour l'une d'entre elle à terrasser une hydre géante qui n'est pas sans rappeler un lézard géant Japonais au doux nom de Godzilla.

**Le Temple Englouti (The Sunken Temple) Zone : Marais des Lamentations (Swamp of Sorrow)**

**Niveau : 44-50**



**Faction :** Alliance et Horde

**Butin :** On trouvera dans ce temple des objets tels que ce [pantalon](http://thottbot.com/index.cgi?i=2964) (<http://thottbot.com/index.cgi?i=2964>) ou cette [robe](http://thottbot.com/index.cgi?i=5364) (<http://thottbot.com/index.cgi?i=5364>) qui devraient plaire à n'importe quel lanceur de sort.

Les autres objets intéressants sont consultables.

**Description :** Cette instance se déroule comme son nom l'indique dans un temple englouti dans les marais des lamentations. Vous y trouverez essentiellement des Dragons parmi lesquels Eranikus (une ombre de dragon pour être plus précis) et Hakkar ainsi que de nombreux mini boss Troll dont le prophète Jammal'.

**Blackrock Depths Zone :** Entre Searing Gorge et Burning Steppes

**Niveau :** 48-56

**Faction :** Alliance et Horde

**Butin :** Vous trouverez dans cette instance cette [lance](http://thottbot.com/index.cgi?i=8616) (<http://thottbot.com/index.cgi?i=8616>) proposant un sort très intéressant ou encore ce [casque](http://thottbot.com/index.cgi?i=7381) (<http://thottbot.com/index.cgi?i=7381>) que les guerriers sauront apprécier.

Les autres objets sont consultables.

**Description :** Blackrock Depths fait parti des instances "Hauts Levels" de World Of Warcraft et même si Blizzard indique un niveau compris entre 48 et 56, un niveau 55 paraît être le minimum pour la terminer sereinement. Vous trouverez cette instance peuplée de Nains et autres élémentaires de feu dans les Steppes Ardentes.

Graphiquement c'est une réelle réussite, notamment la traversée de la lave à l'entrée. A noter également que la zone contient un portail de raid pour Ragnaros, un des anciens dieux d'Azeroth.

**Blackrock Spire Zone :** Entre Searing Gorge et Burning Steppes

**Niveau :** 53-60

**Faction :** Alliance et Horde

**Butin :** On trouve dans cette instance des objets violet tel que ce magnifique [casque](http://thottbot.com/index.cgi?i=22414) (<http://thottbot.com/index.cgi?i=22414>) et de nombreux objets de set. La liste complète des objets est disponible.

**Description :** Graphiquement assez proche de Blackrock Depths, Blackrock Spire vous fera combattre des orcs, des ogres et des trolls. Cette instance présente l'originalité de se séparer en deux parties qui sont autant d'étages. La zone du bas a pour boss l'Overlord Wyrmathlak et celle du haut le General Drakkisath.

**Stratholme Zone :** Est des Plaguelands

**Niveau :** 55-60

**Faction :** Alliance et Horde

**Butin :** Cette instance propose comme butin cette [masse](http://thottbot.com/index.cgi?i=21012) (<http://thottbot.com/index.cgi?i=21012>) ainsi que ce [pantalon](http://thottbot.com/index.cgi?i=19639) (<http://thottbot.com/index.cgi?i=19639>) de set qui se suffit à lui-même.

Les autres objets sont disponibles.

**Description :** Cette instance vous emmènera combattre le Fléau Mort

Vivant dans un de ses bastions. Vous y trouverez donc des goules, des gargouilles et autres abominations dans la cité en ruine de Stratholme.

Outre le Fléau vous rencontrerez également les dirigeants de la Phalange Ecarlate ainsi que le grand boss de l'instance : le Baron Rivendare. Comme pour les deux autres instances précédentes, pas d'improvisation possible, il vous faudra un groupe de 5 et du plus haut niveau possible pour en voir le bout.

### **Scholomance Zone : Ouest des Plaguelands**

**Niveau : 57-60**

**Faction : Alliance et Horde**

**Butin :** Vous y trouverez notamment ce [casque](http://thottbot.com/index.cgi?i=24421) (<http://thottbot.com/index.cgi?i=24421>) qui conviendra bien à un guerrier ou encore cette [hache à une main](http://thottbot.com/index.cgi?i=14033) (<http://thottbot.com/index.cgi?i=14033>) proposant un intéressant DPS. Les autres objets sont disponibles.

**Description :** Comme pour Stratholme, vous devrez ici combattre une nouvelle fois le Fléau Mort Vivant. Il s'agit en effet de l'Ecole de Nécromancie fondée par Kel'Thuzad lui-même.

**Les ennemis**

que vous y trouverez seront donc des mages noires pour la plupart et, le maître des lieux, la liche Frostwhisper.

### **Zul'Gurub Zone : Vallée de Strangleronce**

**Niveau : 60,**

**stuff bleu recommandé**

**Faction : Alliance et Horde**

**Butin :** La plupart des items sont de très bons objets bleu (supérieur à l'épique du [Coeur du Magma](http://www.worldofwarcraftalliance.com/Carte_le_Coeur_du_Magma.3307.0.html)) ([http://www.worldofwarcraftalliance.com/Carte\\_le\\_Coeur\\_du\\_Magma.3307.0.html](http://www.worldofwarcraftalliance.com/Carte_le_Coeur_du_Magma.3307.0.html)) quelquefois, il y a aussi des items épiques très puissants et notamment bijou donné en récompense du Coeur d'Hakkar par les trolls du village de Zandalar.

**Description :** Un groupe de prêtres trolls fanatiques ont réussi à ressusciter Hakkar, l'écorcheur d'âme. En les asservissant, Hakkar a pris le contrôle de tout le donjon, vous devrez tuer ses lieutenants pour l'affaiblir et les plus courageux d'entre vous pourront se mesurer à lui. De nombreux boss optionnels sont aussi présent dans cette instance. Recommandations: La plupart des dégâts sont de magie "nature". Une bonne résistance à cet magie augmentera donc vos chances de succès.

### **Coeur du Magma Zone : Pique de blackrock**

**Niveau: 60, stuff bleu recommandé**

**Faction : Alliance et Horde**

**Butin :** On y trouve de nombreux objets de niveau épique. La liste complète est disponible sur notre Carte du Coeur du Magma.

**Description :** Instance de raid pour 40 personnes. Ragnaros, seigneur élémentaire du feu banni par les titans dans les entrailles de la Terre, est en train de recouvrer ses forces dans le but avouer de détruire toute forme de vie sur Azeroth. Pénétrez donc dans la fournaise et préparez vous à l'affronter ! Pour une description plus complète retrouvez notre article consacré à l'Histoire du Coeur du Magma (<http://www.worldofwarcraft-alliance.com/Histoire-du-Coeur-du-Magma.4033.0.html>). **Recommandations :** Dans cette instance où tout n'est que flammes, la résistance au feu est primordiale. Ainsi, inutile de tenter de vaincre Ragnaros sans avoir tout un raid à plus de 150 de resistance à cet élément !

## **[Liens et adresses Utile](#)**

## Voici quelques liens sympas :

### L'Histoire de Warcraft

- <http://worldofwarcraft.com/info/story/chapter1.html>
- <http://vjeux.grabu.free.fr/Histoire.php> < - FR

### Base de donnée :

- <http://www.thottbot.com/>
- <http://wow.allakhazam.com>
- <http://www.goblinworkshop.com/>
- <http://www.wowdbu.com/> < - FR

### Maps :

- <http://www.kaldorei.com/worldmap/>
- <http://tixu.scribe.free.fr/> < - WoW Cartographe
- [La map custom de Moktar](#) (BMP 24bits, on peut l'imprimer en A3, ca fait un beau poster derrière le PC 😊)
- Des maps très complètes de [Kalimor](#) et [Eastern Kingdoms](#)

### Guides de classe

- <http://strategy.worldofwar.net/>
- <http://wowvault.ign.com/View.php?view=Talents.View> < - Talent calculator
- <http://worldofwarcraft.judgehype.com/index...age=Tsimulateur> < - Talent calculator FR

### Forums :

- <http://forums.jeuxonline.info/forumdisplay.php?f=98>
- [http://vnboards.ign.com/World\\_of\\_Warcraft/c14461/](http://vnboards.ign.com/World_of_Warcraft/c14461/)
- <http://forum.judgehype.com/>
- <http://forums-fr.wow-europe.com/>

### Site Generaliste

- <http://wowvault.ign.com/>
- <http://www.worldofwar.net>
- <http://www.worldofwarcraft.com/> <-- Site officiel
- <http://www.wow-europe.com/fr/> < - Site officiel FR
- <http://forum.hardware.fr/hardwarefr/JeuxVi...jet-76361-1.htm> < - Gros descriptif résumant un peu tout
- <http://www.maxmeout.com/index.php%3Fserver=0.html> < - World ranking

### Utiliz

- <http://www.curse-gaming.com/mod.php?addid=275> < - Cosmos
- <http://www.curse-gaming.com/mod.php?addid=216> < - Wowtoc
- <http://www.curse-gaming.com/mod.php?addid=273> < - CTmod
- [Blizzard Repair](#), pour les WoW toukassé

### Tutos

- [Les emotes](#)
- [Exemples de macros](#)
- [Customiser l'interface](#)
- [Customiser l'interface, FR](#)

# FIN

J'espère que le guide vous a plus, que vous y avez pris du plaisir et surtout d'avoir

progressé à WoW.

Cependant les plus inexpérimentés auront un peu de mal à certaines étapes, ne

désespérer pas, à force d'obstination et persévérance, vous y arriverai !!!

Toute utilisations de ce guide à des fins autres que personnel sont

strictement interdite, et feront l'objets de poursuites, à bonne entendeur...

e-ideal-shop